

Parcours « Toute une logique »



Ce parcours propose aux élèves d'exercer leur esprit logique à travers une quinzaine de casse-têtes basés sur les formes et la géométrie. Puis, ils découvrent aussi quelques bases du fonctionnement et de la programmation d'un robot.



DOMAINES DE COMPÉTENCES



1 : Des langages pour penser et communiquer (repérer, représenter, échanger)
Langages mathématiques, programmation algorithmique.

4 : S'approprier des outils numériques

CAPACITÉS

Concentration, mémorisation, capacité d'abstraction et de raisonnement logique.
Modéliser : utiliser des propriétés géométriques pour reconnaître des solides.
Formuler une hypothèse, interpréter un résultat, combiner des étapes de raisonnement
Notions d'algorithmes

COMPÉTENCES TRANSVERSALES

Communiquer, coopérer.

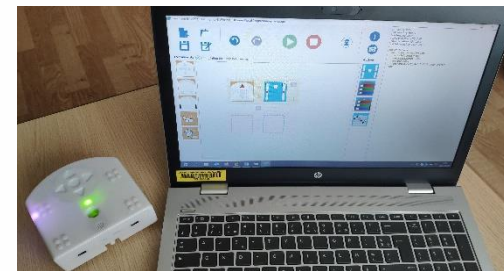
AVANT L'ATELIER

Vous pouvez proposer aux élèves de définir les mots « logique » et « raisonnement », et de réfléchir ensemble aux domaines de la vie quotidienne dans laquelle ces deux mots peuvent être utilisés.

La résolution de divers casse-têtes repose sur la connaissance des propriétés géométriques de certains polygones et polyèdres, des éléments pouvant être intéressants à revoir avant votre visite (par ex. les propriétés d'un carré, d'une pyramide...).

DÉROULÉ

Durant l'animation, les élèves résolvent le plus de défis possible. L'enseignant possède un document pour accompagner la résolution des casse-têtes, tandis que l'animateur leur propose d'écrire leurs propres programmes pour diriger le robot Thymio.



APRÈS L'ATELIER

Voici les fiches d'exploitation de quelques activités de l'animation :
http://www.levaisseau.com/IMG/pdf/Fiche_explo_Tangram.pdf

http://www.levaisseau.com/IMG/pdf/Fiche_explo_Cubes3.pdf

http://www.levaisseau.com/IMG/pdf/Fiche_explo_T.pdf

http://www.levaisseau.com/IMG/pdf/Fiche_explo_Pyramides3X.pdf

>Et des activités de programmation de divers robots :
<http://www.levaisseau.com/IMG/f/ile/Enseignants/Activites-branches.zip>



RESSOURCES :

Jeux de grilles : <https://www.dropbox.com/sh/r35gth1a5dz87yy/AAAUqneelcYef2OZvQUL2vAua?dl=0>
Conférence de Marie Duflot-Kremer sur « La pensée informatique et les algorithmes en classe » :
<http://www.levaisseau.com/fr/enseignants/actualites-enseignants/article/la-demi-journee-enseignants-2018.html>

Contact :
pedago@levaisseau.com

03 69 33 26 69
Mardis, jeudis et vendredis
13h30-17h

Le Vaisseau, 1 bis rue Philippe Dollinger
67100 Strasbourg