



Cet élément permet de visualiser nos organes internes et de les identifier. Il propose trois niveaux de jeu : débutant, confirmé et expert. La technologie Kinect permet de remplacer la souris par le mouvement du bras et de la main.

Mots-clés :

- Anatomie interne
- Identification d'organes
- Appareil digestif
- Appareil respiratoire

Que faire avec ?

Un élève se place au centre sur le rond rouge dessiné au sol. Il va pouvoir se mettre dans la peau d'un chirurgien et choisir un niveau de difficulté. Au niveau débutant, il s'agit de choisir un organe parmi les quatre proposés à droite de l'écran et de trouver son emplacement dans le corps. L'élève attrape l'organe à l'aide de sa main droite et le place sur la case correspondante. Une « boîte à organes » permet de déposer les organes qui en cachent d'autres. Le niveau confirmé reconstitue le trajet de l'air dans le corps et le niveau expert celui des aliments.

L'astuce de l'animateur

Commencez avec l'élément « Qu'y a-t-il dans le ventre ? », maquette qui permet de manipuler des organes factices.

Actions	Notions et Compétences
Manipuler une maquette virtuelle pour localiser et identifier les organes. Rechercher par essais/erreurs le nom des organes (action individuelle).	Les organes de certains systèmes du corps humain.

Question d'investigation

Dans notre corps, certains organes sont présents en deux exemplaires. Lesquels ?

Réponses possibles :

Les poumons, les reins, les bronches (les yeux, les oreilles).