

Atelier « Plans, modèles et Cie »

Cet atelier propose aux élèves de travailler sur la représentation dans l'espace. Ils se familiarisent avec la lecture et la réalisation d'un plan puis passent de la vision en 2D à la vision en 3D grâce à l'observation et à la manipulation de maquettes.

DOMAINES DE COMPÉTENCES



1 : Des langages pour penser et communiquer (repérer, représenter, échanger).

4 : Questionner le monde (repérer, représenter).

CAPACITÉS

Se repérer dans son environnement proche en lisant un quadrillage.

Représenter l'espace environnant en réalisant un plan et une maquette.

Participer à des échanges lors de la réalisation de maquettes en groupes.

COMPÉTENCES TRANSVERSALES

Communiquer, coopérer.



AVANT L'ATELIER

> Il est possible de sensibiliser les élèves à la thématique grâce au document suivant :

http://www.les-coccinelles.fr/lienpage2/grandeurmesure/geometrie/quadrillage/quadrillage_reperage_case_9.pdf

DÉROULÉ

> Repérage dans un quadrillage (lecture de coordonnées, formation des binômes).



> Réalisation du plan d'une maquette.

> Réalisation d'une maquette selon un plan (de la vision 2D à la vision 3D).



> Réalisation d'une maquette à la verticale (plan à la verticale).

APRÈS L'ATELIER

> Le jeu « La bataille navale » (approfondir de façon ludique le travail de repérage dans un quadrillage).

> La fabrication d'une maquette de la classe.

> Le jeu « Le jeu des tours » (approfondir le travail sur la maquette verticale).



Pour approfondir la thématique au Vaisseau
Univers « Je fabrique » : « Le Plan »
Univers « Log'hic² » : « Construisons une ville »
Univers « Lab'OH ! » : Les Kaplas



RESSOURCES

Livre d'initiation Kapla et livre d'architecture Kapla 4-12 ans, 28 p.

Le Vaisseau

1 bis rue Philippe Dollinger
67100 Strasbourg
pedago@levaisseau.com

03 69 33 26 69

Du lundi au vendredi
9h - 12h et 14h - 17h