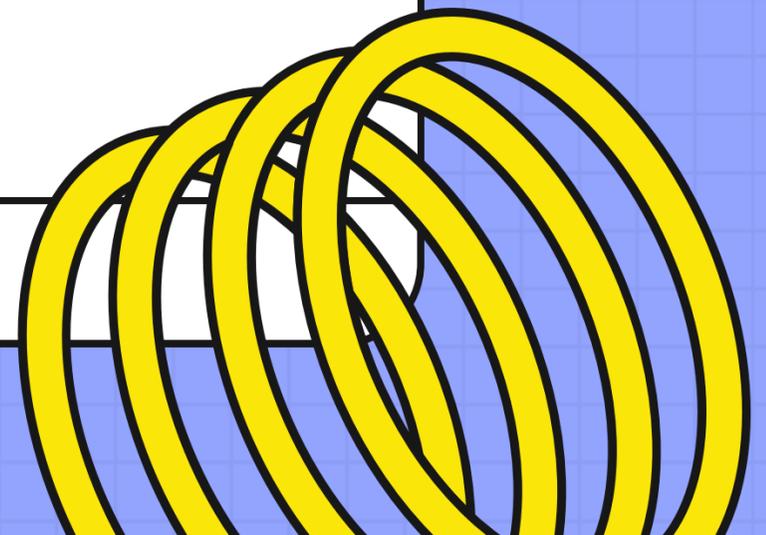
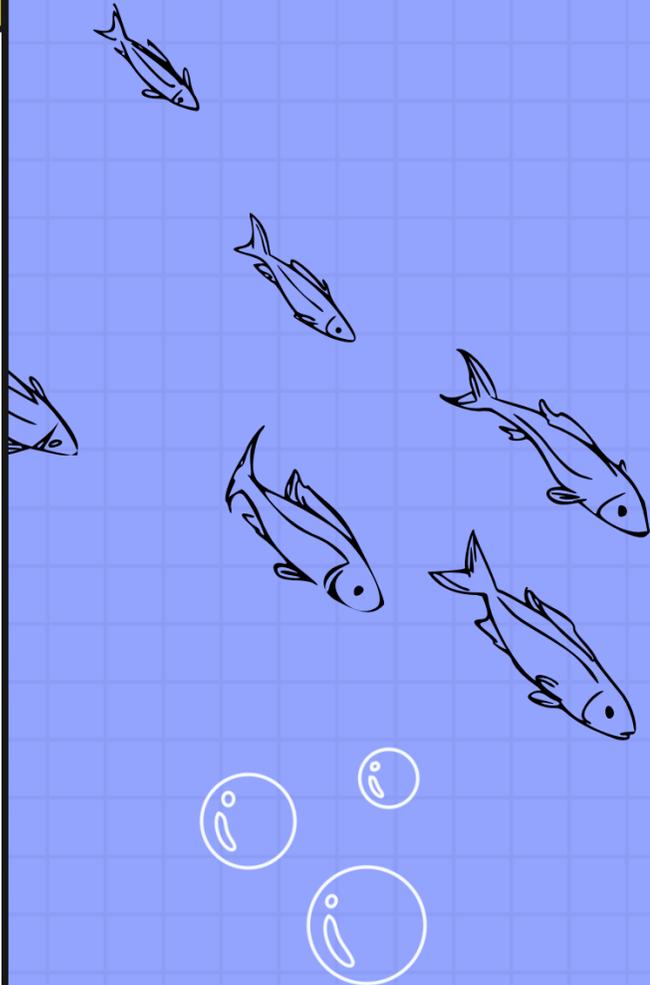
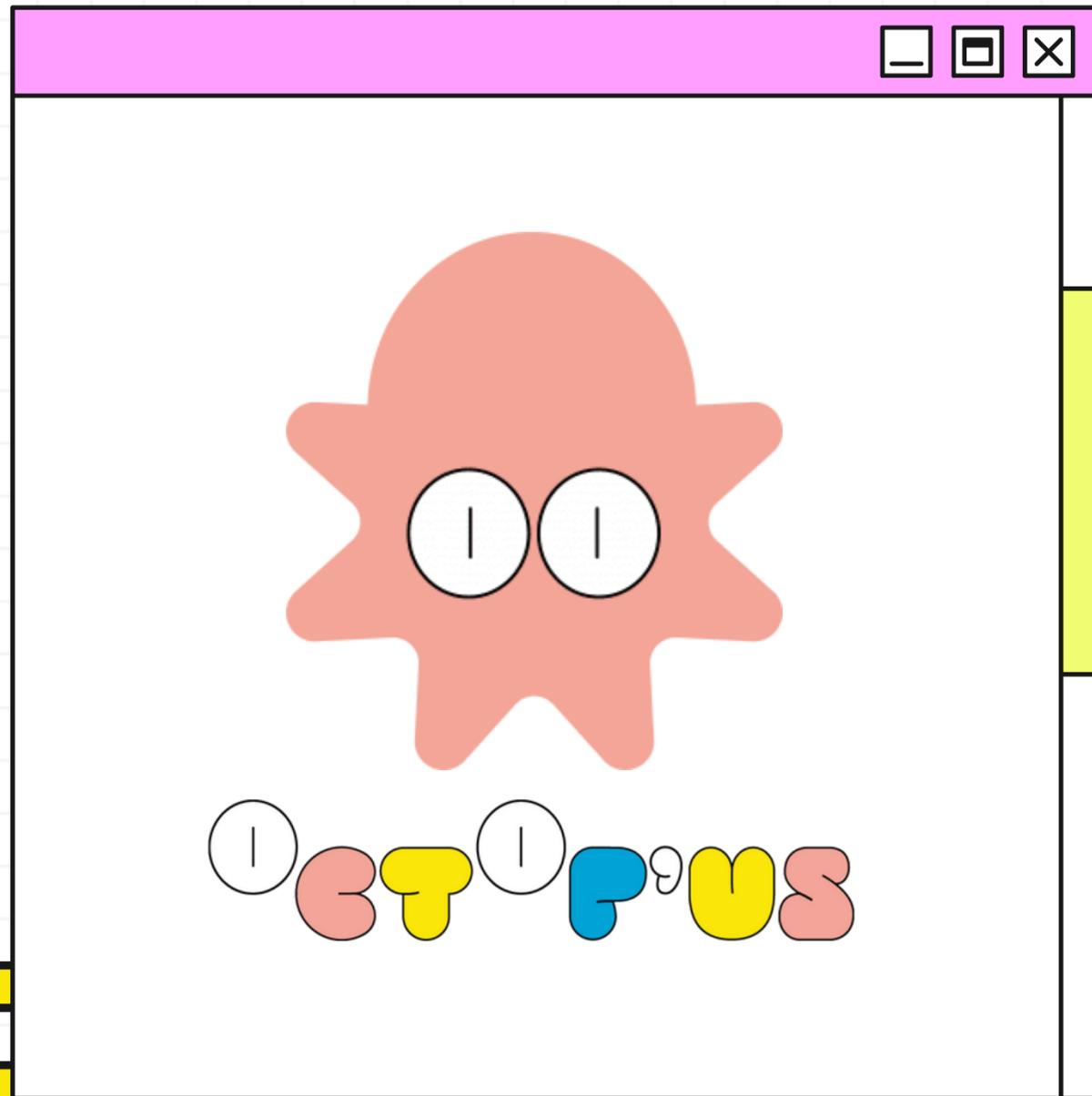


✕ □ —

**COMMENT
SENSIBILISER LES
ENFANTS À LA
PROTECTION DES
ESPACES
AQUATIQUES ?**

< 





Octop'us est une ONG spécialisée dans la sensibilisation de la protection des espaces aquatiques et plus particulièrement des coraux.



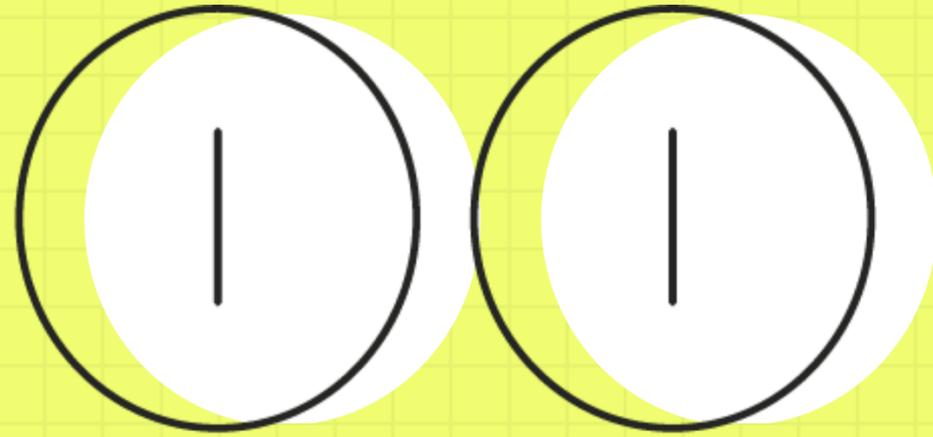
Depuis 2019, nous expérimentons différentes méthodes d'animation pour que l'éducation face aux enjeux de la pollution aquatique soit davantage comprise et intégrée par le public.



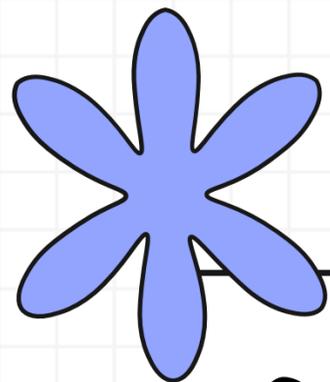
Ainsi, au travers d'outils simples d'utilisation, nous favorisons une éducation ludique et déculpabilisante : jeux pédagogiques (Recycle Plastique, chasse au plastique, éco-quizz, la Mer'Veilleuse, ...), démonstration et utilisation de machines low-tech pour revaloriser les déchets (plastiques et déchets capillaires), création d'objet en plastique recyclé, démonstration des effets des cheveux sur une fausse marée noire, ...



Grâce à cet atelier, nous partagerons avec vous notre expérience dans la sensibilisation de la jeunesse. Nous vous transmettrons également des outils simples pour recréer, au sein de vos classes, des animations ludiques et faciles à organiser pour éduquer les enfants sur la biodiversité aquatique.

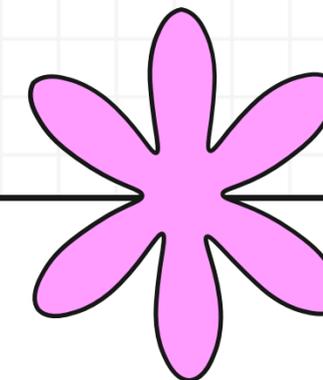


TOUR DE TABLE

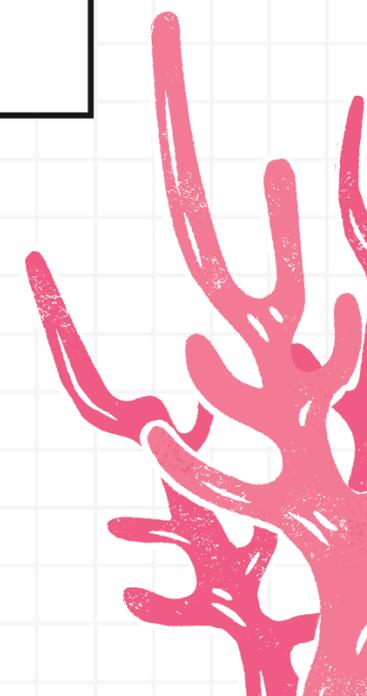
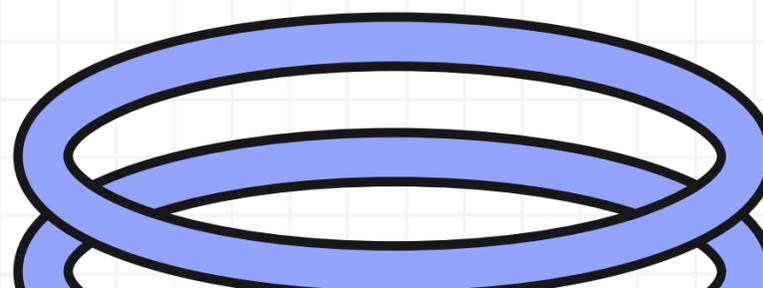
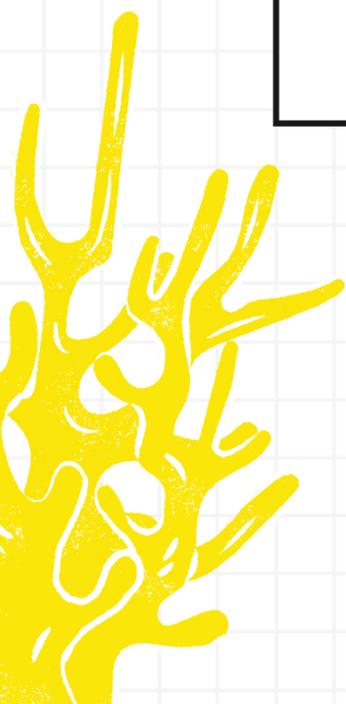


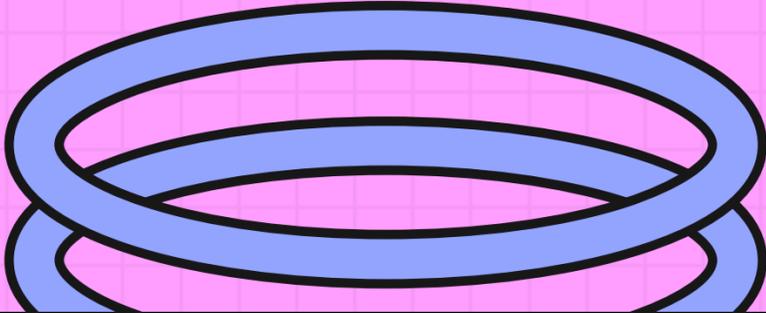
**Quelle est votre
expérience
concernant la
sensibilisation à
la protection de
la biodiversité
aquatique ?**

**Quelles ont été
les difficultés ou
les
appréhensions
rencontrées ?**

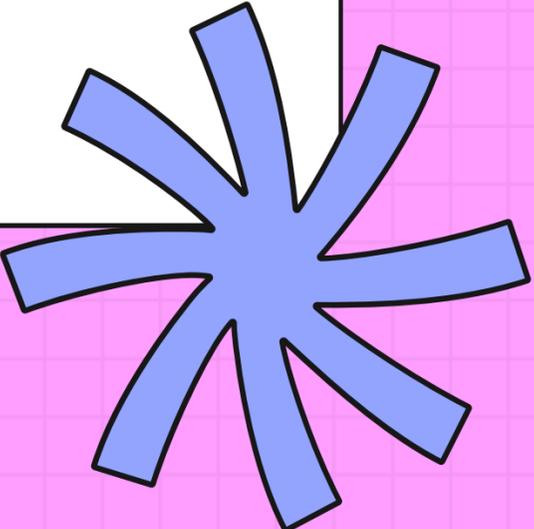


**Quelles
ont été
vos
solutions ?**

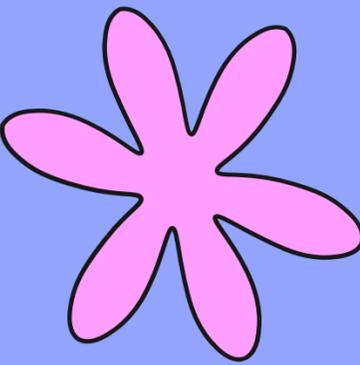




COMMENT SENSIBILISER, DE FAÇON LUDIQUE ET DÉCULPABILISANTE, LES ENFANTS À LA PROTECTION DES ESPACES AQUATIQUES ?



DES CHEVEUX POUR SAUVER LES POISSONS



LA REVALORISATION DU DÉCHET CAPILLAIRE : INFORMATION, ENJEUX ET BÉNÉFICES



Certaines activités professionnelles génèrent des déchets, mais ils sont parfois recyclables et même utiles pour l'environnement. C'est le cas des déchets capillaires comme les cheveux ou les poils qui ont des bienfaits dans la pollution de l'eau.

Dans le cadre d'une lutte contre une marée noire, les cheveux sont la solution la plus naturelle et la plus efficace pour contrer ce type de désastre environnemental.



DES CHEVEUX POUR SAUVER LES POISSONS

LA REVALORISATION DU DÉCHET CAPILLAIRE : INFORMATION, ENJEUX ET BÉNÉFICES



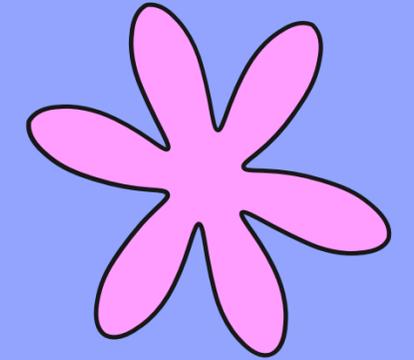
Les cheveux sont utilisés pour la confection de boudins flottants, majoritairement composés de chanvre, de tissus et de paille de cannes à sucre. Très efficaces, ils laissent passer l'eau et retiennent les hydrocarbures grâce à leurs écailles.

Les cheveux sont lipophiles, c'est-à-dire qu'ils retiennent le gras à leur surface, donc les hydrocarbures, jusqu'à 8 fois leur poids en hydrocarbures (1 kg de déchet capillaire = 6 à 8L d'hydrocarbure). L'hydrocarbure ne va donc pas être absorbée à proprement dit, mais va se coller aux cheveux.



DES CHEVEUX POUR SAUVER LES POISSONS

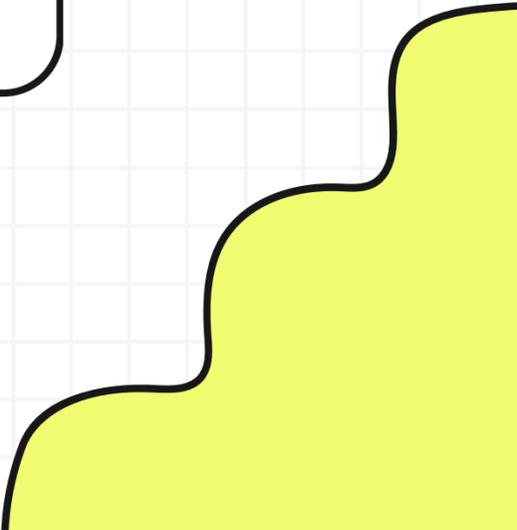
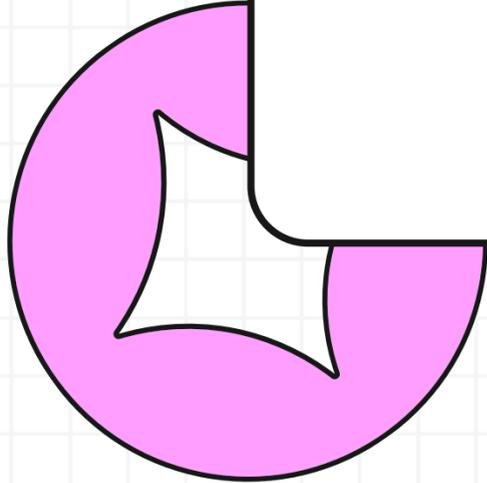
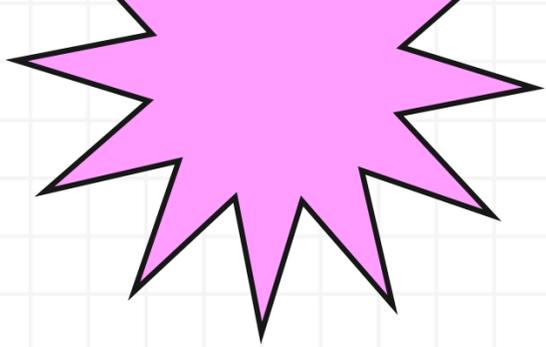
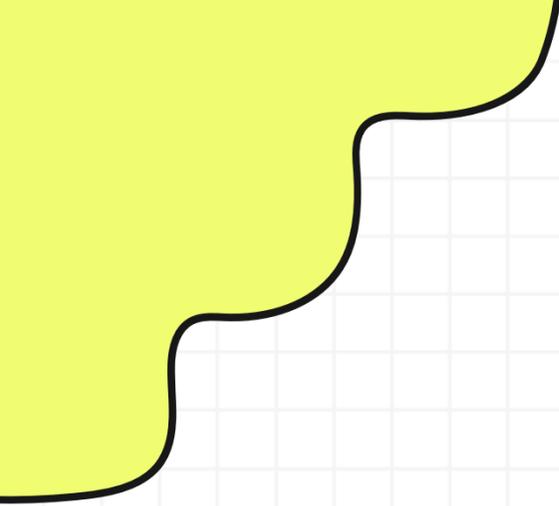
LA REVALORISATION DU DÉCHET CAPILLAIRE : INFORMATION, ENJEUX ET BÉNÉFICES



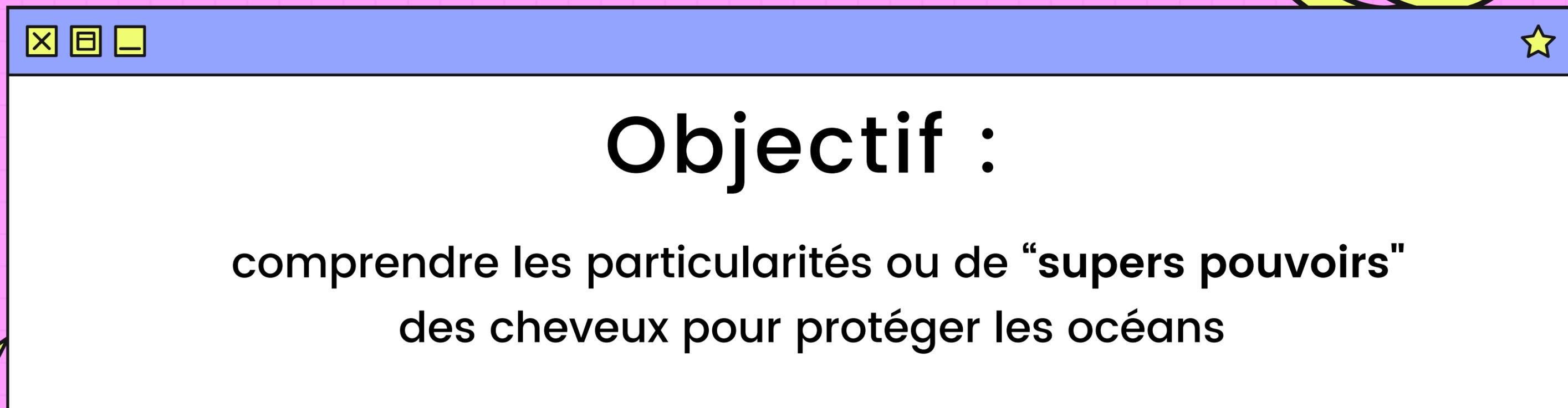
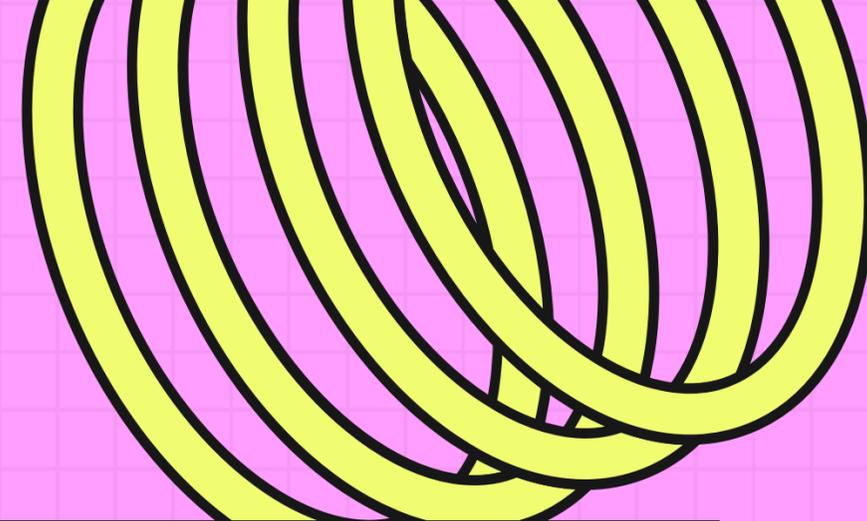
Après avoir capturé le polluant, les boudins sont collectés et acheminés vers des centres de traitement de déchets adaptés. Une fois “lavés”, les cheveux vont pouvoir être employé pour le même usage jusqu’à 7 fois.



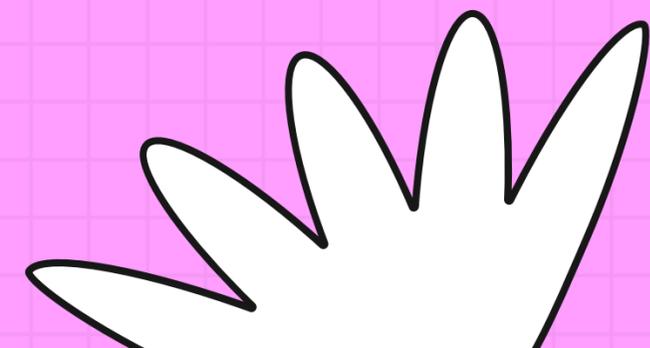
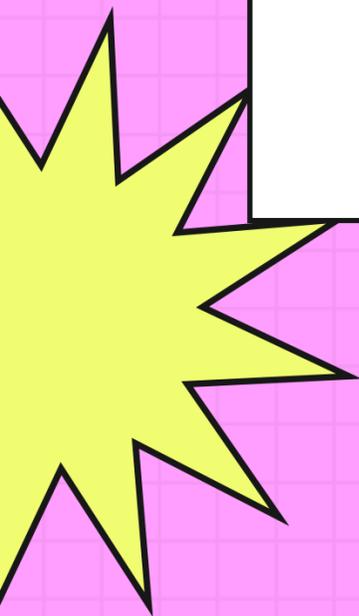




**DÉMONSTRATION D'UNE
FAUSSE MARÉE NOIRE**

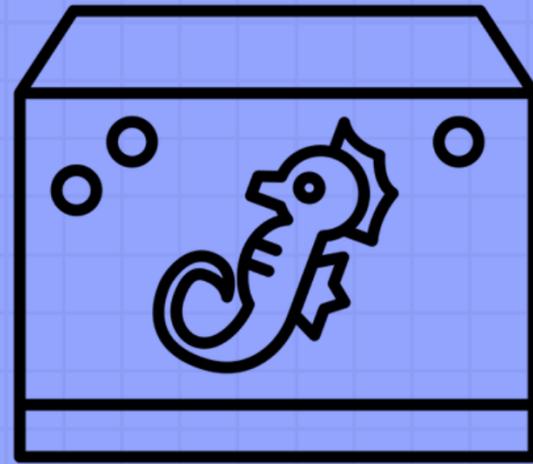
A stylized window frame with a blue header bar. On the left side of the header bar are three small yellow icons: a close button (X), a maximize button, and a minimize button. On the right side is a yellow star icon. The main content area of the window is white and contains the following text:

Objectif :
comprendre les particularités ou de “supers pouvoirs”
des cheveux pour protéger les océans

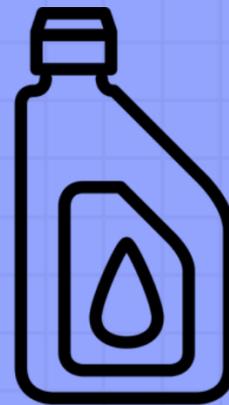


Réalisation

Nécessite :



Un
aquarium

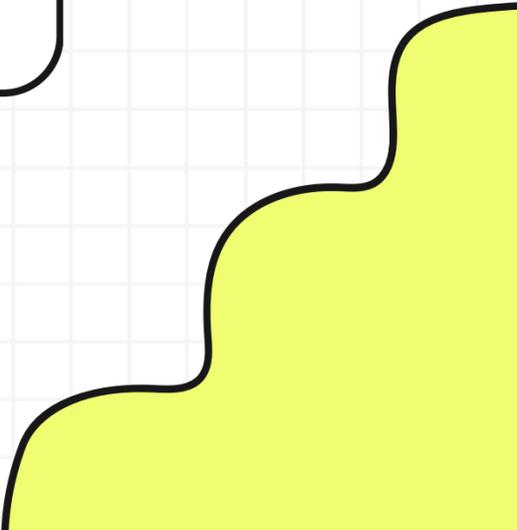
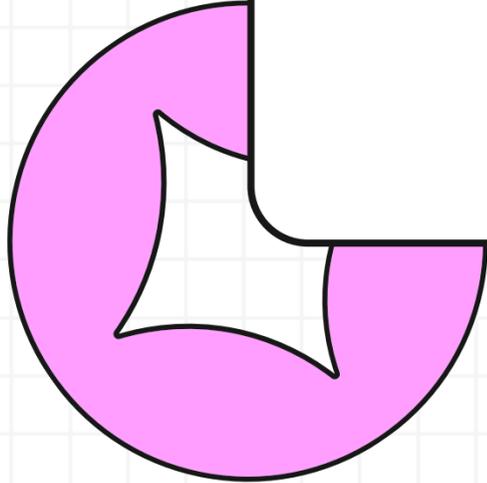
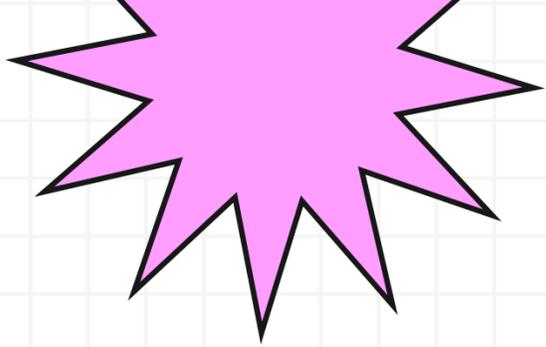
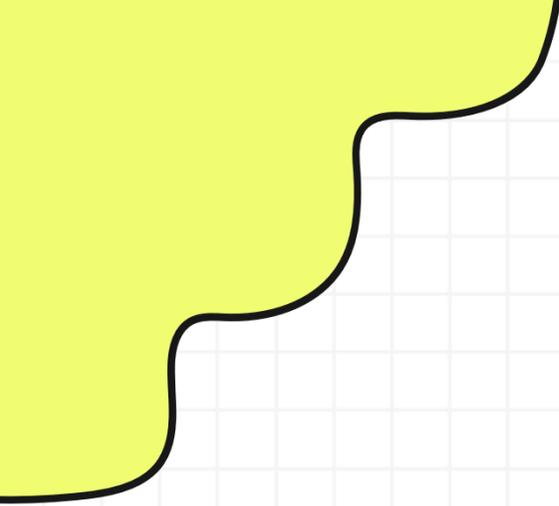


De l'huile
de moteur

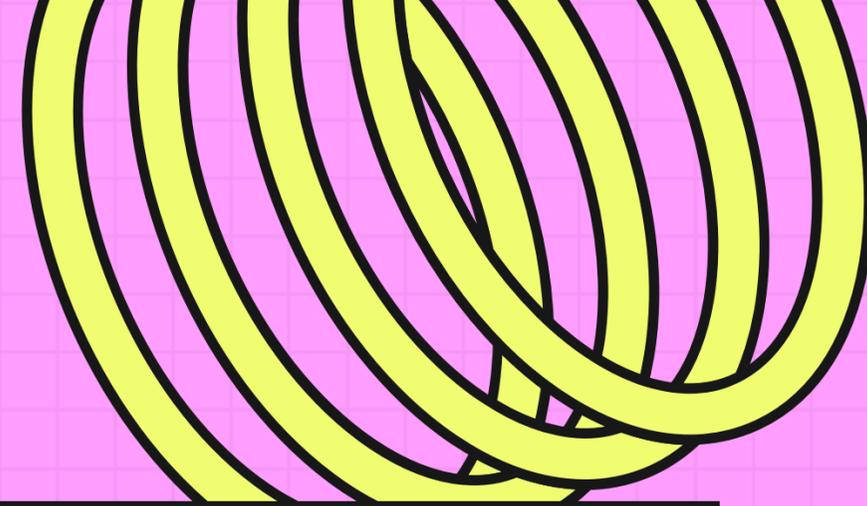


Des boudins de cheveux,
réalisables avec des cheveux
et/ou poils d'animaux insérés
dans des collants découpés

Une fois les boudins réalisés, il faut placer l'huile dans l'aquarium et manipuler l'objet pour que l'huile soit en contact avec le collant. Les enfants peuvent aussi tester eux-même.

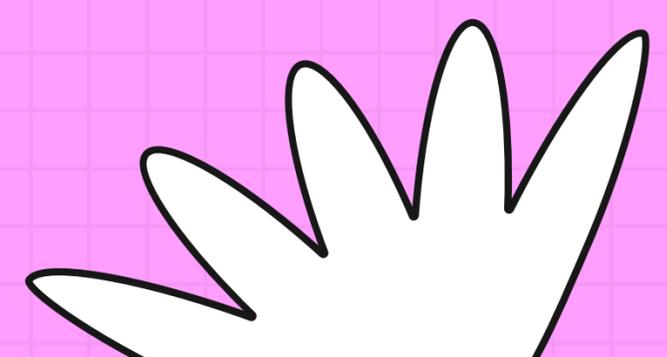
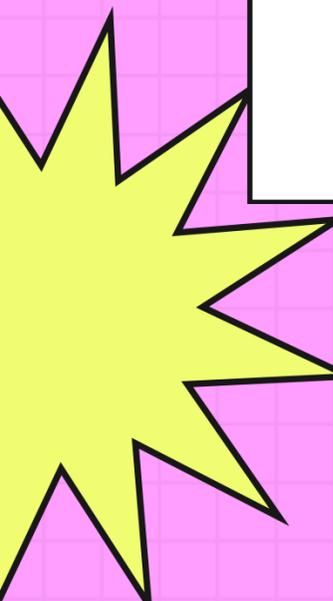


LA CHASSE AU PLASTIQUE

A stylized window frame with a blue header bar. On the left side of the header bar are three small yellow icons: a square with an 'X', a square with a horizontal line, and a square with a vertical line. On the right side of the header bar is a yellow star icon. The main content area of the window is white and contains the following text:

OBJECTIF :

Appréhender la dépollution urbaine de manière ludique
et colorée

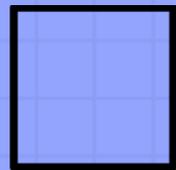


Réalisation

Nécessite :



Des bouchons en plastiques propres (en fonction du nombre d'enfants, prévoir 2 à 4 couleurs de plastiques pour faire des équipes)



Des plaques en plastiques aux couleurs correspondantes (pour faire le lien avec les machines low-tech et la revalorisation du plastique)



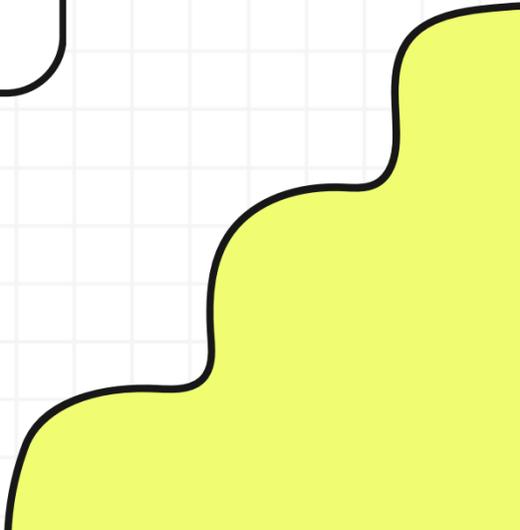
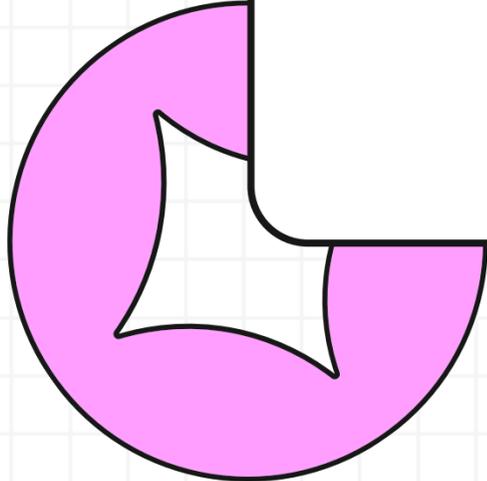
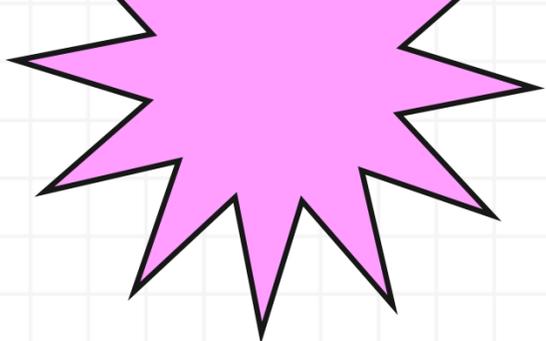
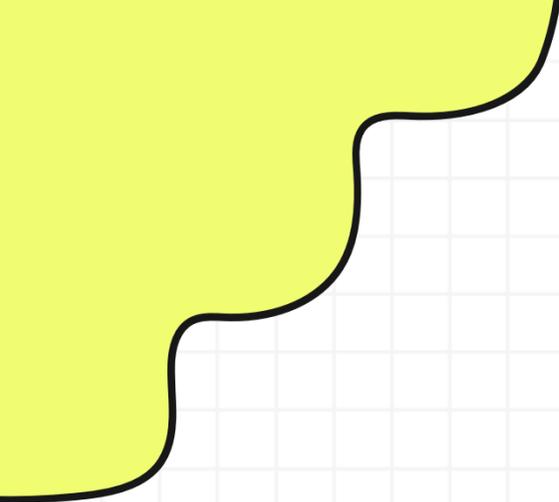
Un espace extérieur sécurisé



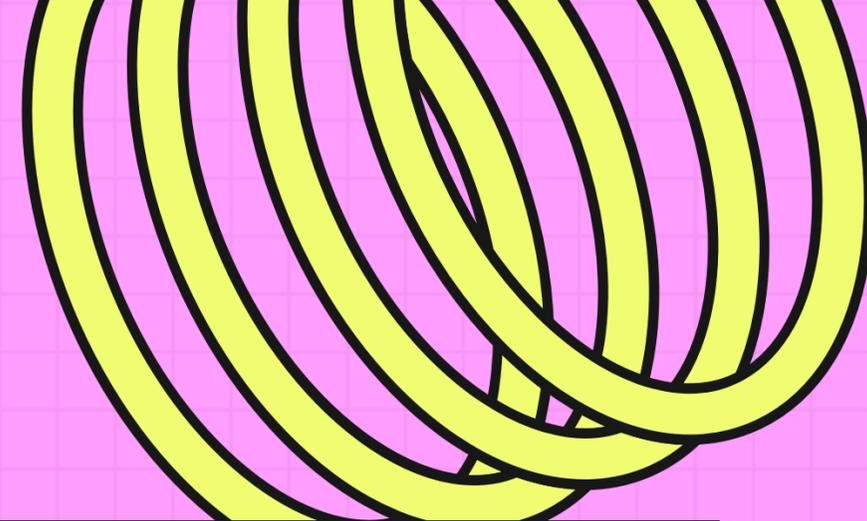
1 à 2 animateurs en fonction du nombre d'enfants

Prévoir : la création des plaques, la disposition des bouchons pour la chasse et un temps de sensibilisation après l'animation (ramasser les plastiques dehors - dépollution urbaine - pour les revaloriser ensuite, mise en parallèle avec l'ensemble des déchets trouvés dehors, ...).

Après l'animation, les bouchons peuvent être collectés par Octop'us. Une animation peut être envisagée grâce à la revalorisation de ces bouchons en objets.



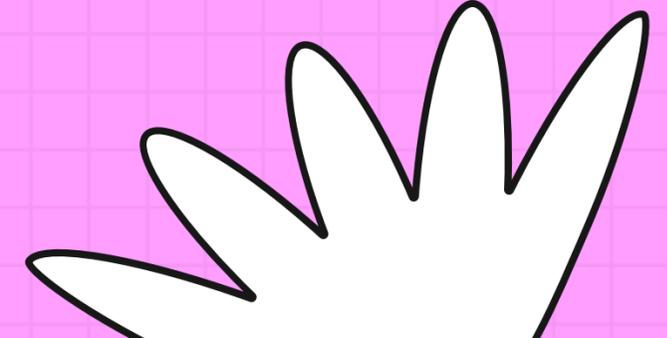
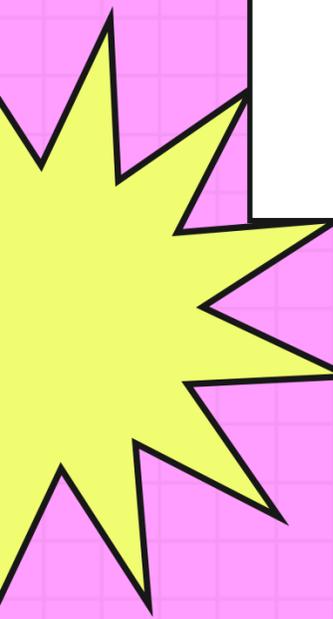
LA MER'VEILLEUSE



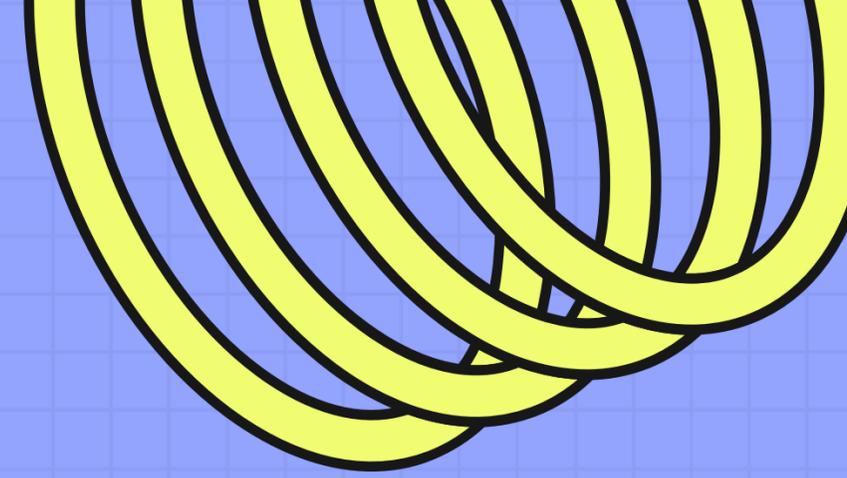
✕ □ ▮ ☆

OBJECTIF :

améliorer ses connaissances sur les animaux
aquatiques



Réalisation : La Mer'Veilleuse est une histoire créée de façon collective sous forme de fresque ou de carnet.



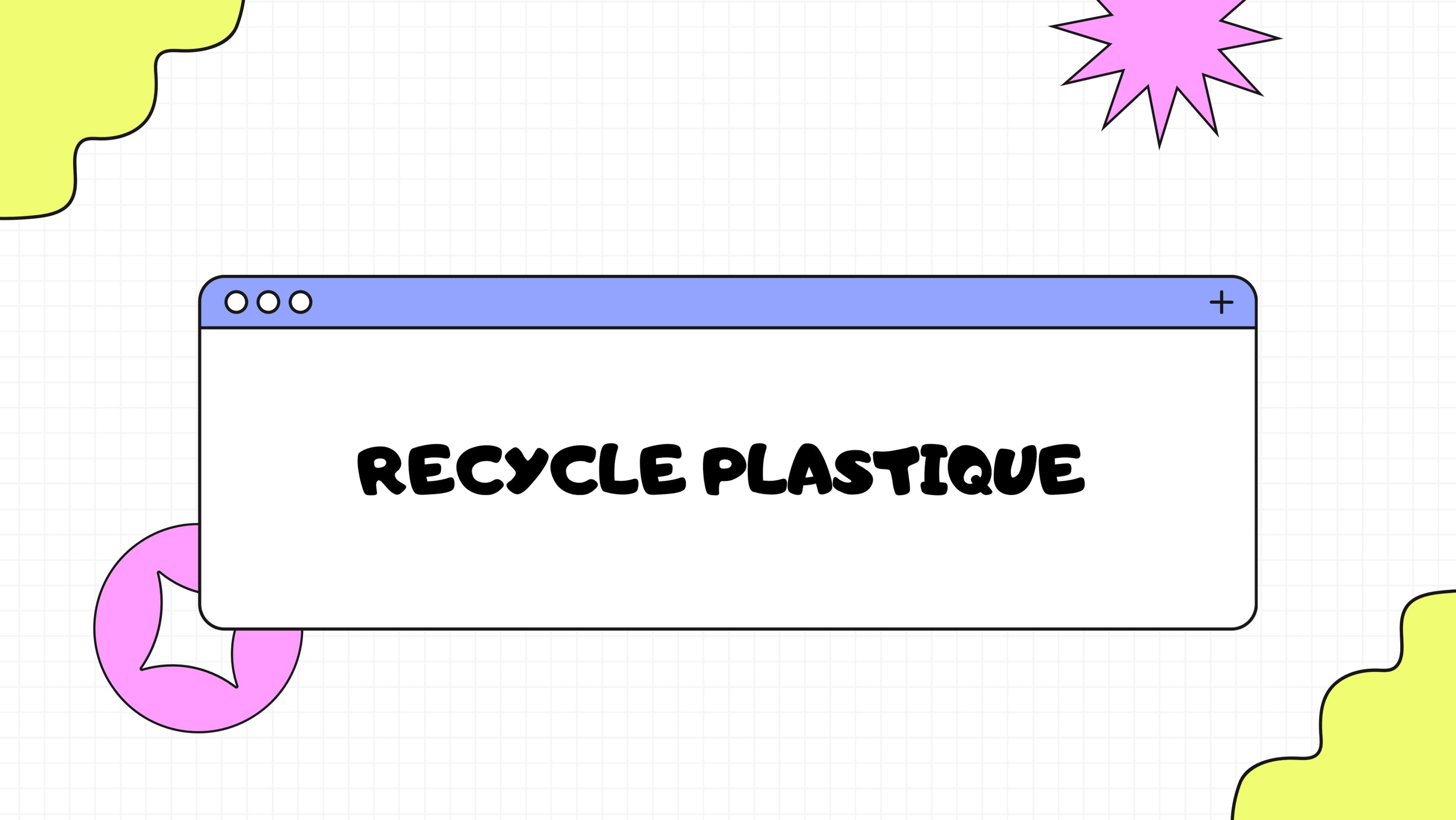
Nécessite :



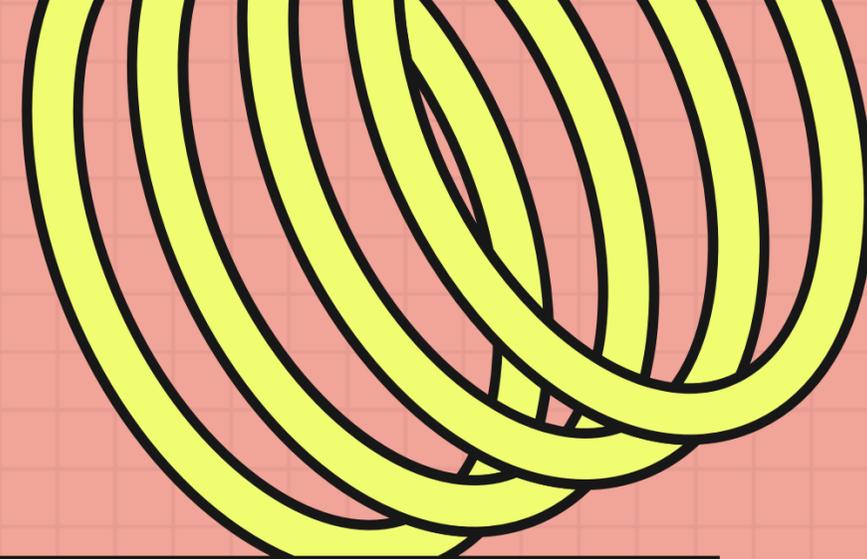
Crayons de couleurs,
Posca ou feutres,
feuilles blanches et
couleurs A4, bâtons
de colle, ciseaux,
rouleau de papier,
modèles d'animaux
marins,

Au préalable : avoir imprimé les animaux marins et les fiches infos sur ces animaux pour la sensibilisation

Les enfants peuvent ensuite créer une histoire, redessiner l'animal dans son élément naturel, le mettre en situation avec les enjeux de la pollution, ...

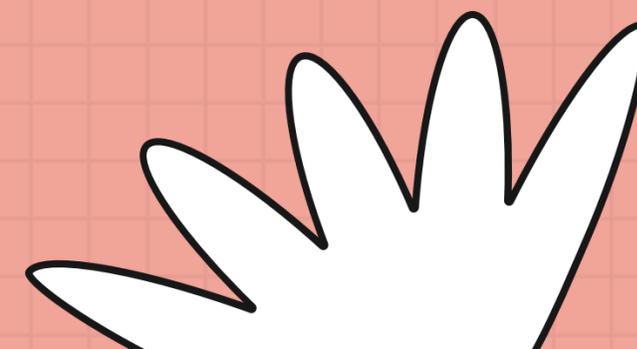
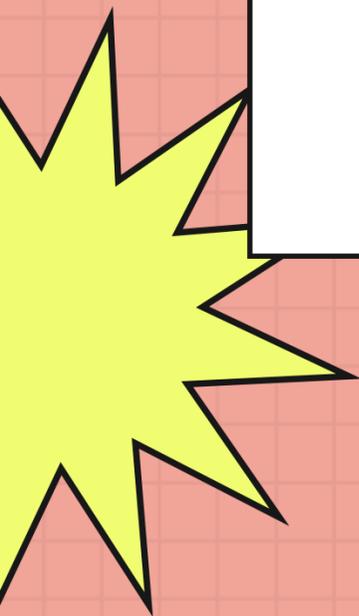


RECYCLE PLASTIQUE

A stylized window frame with a blue title bar. On the left side of the title bar are three yellow icons: a close button (X), a maximize button (square), and a minimize button (horizontal line). On the right side is a yellow star icon. The main content area is white and contains the following text:

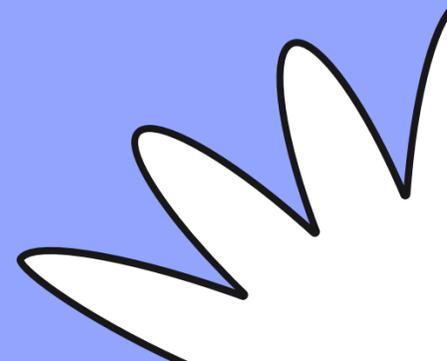
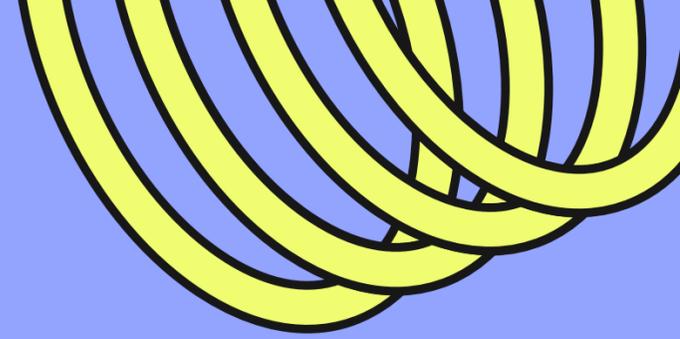
OBJECTIF :

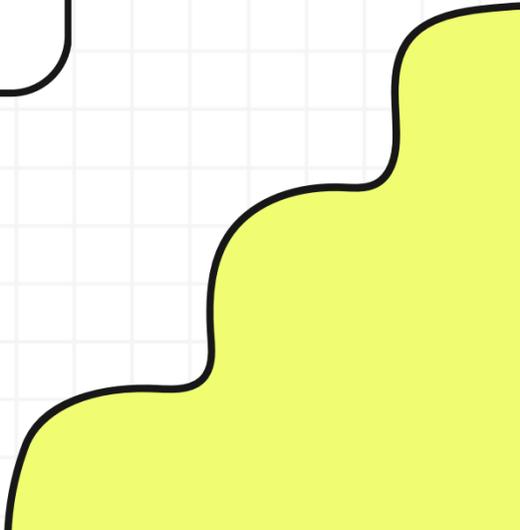
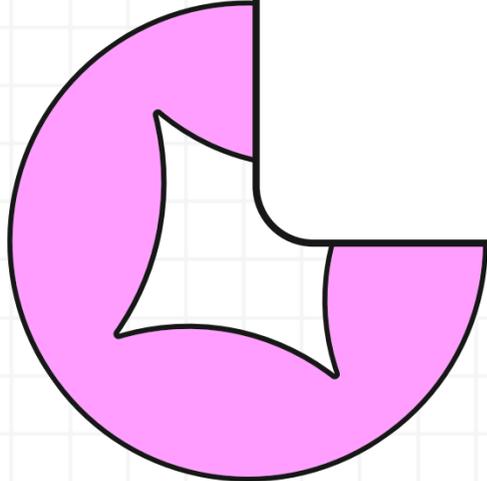
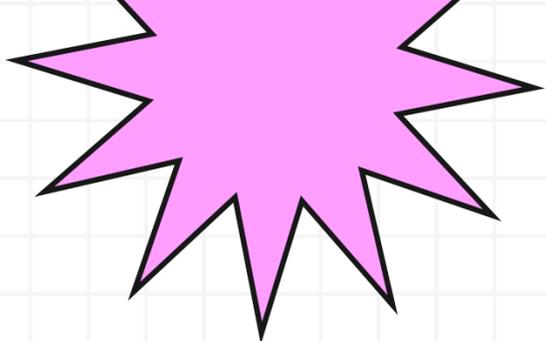
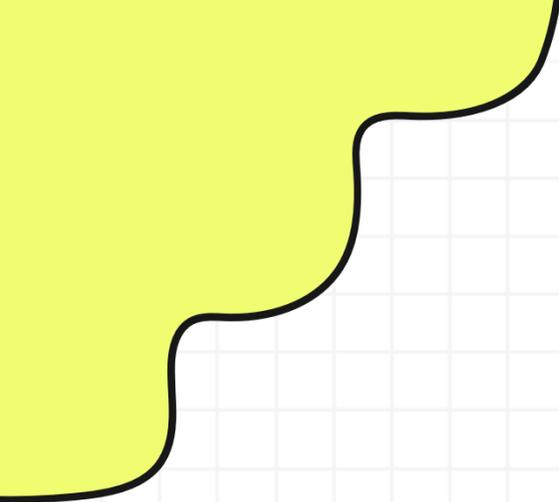
Comprendre le cycle de vie du plastique



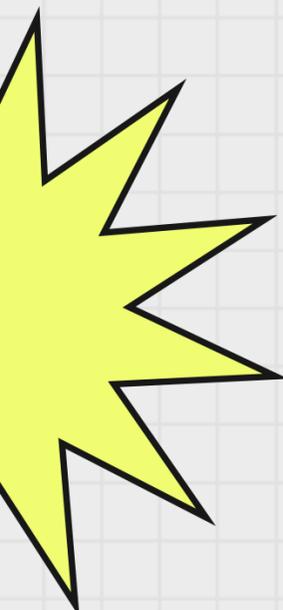
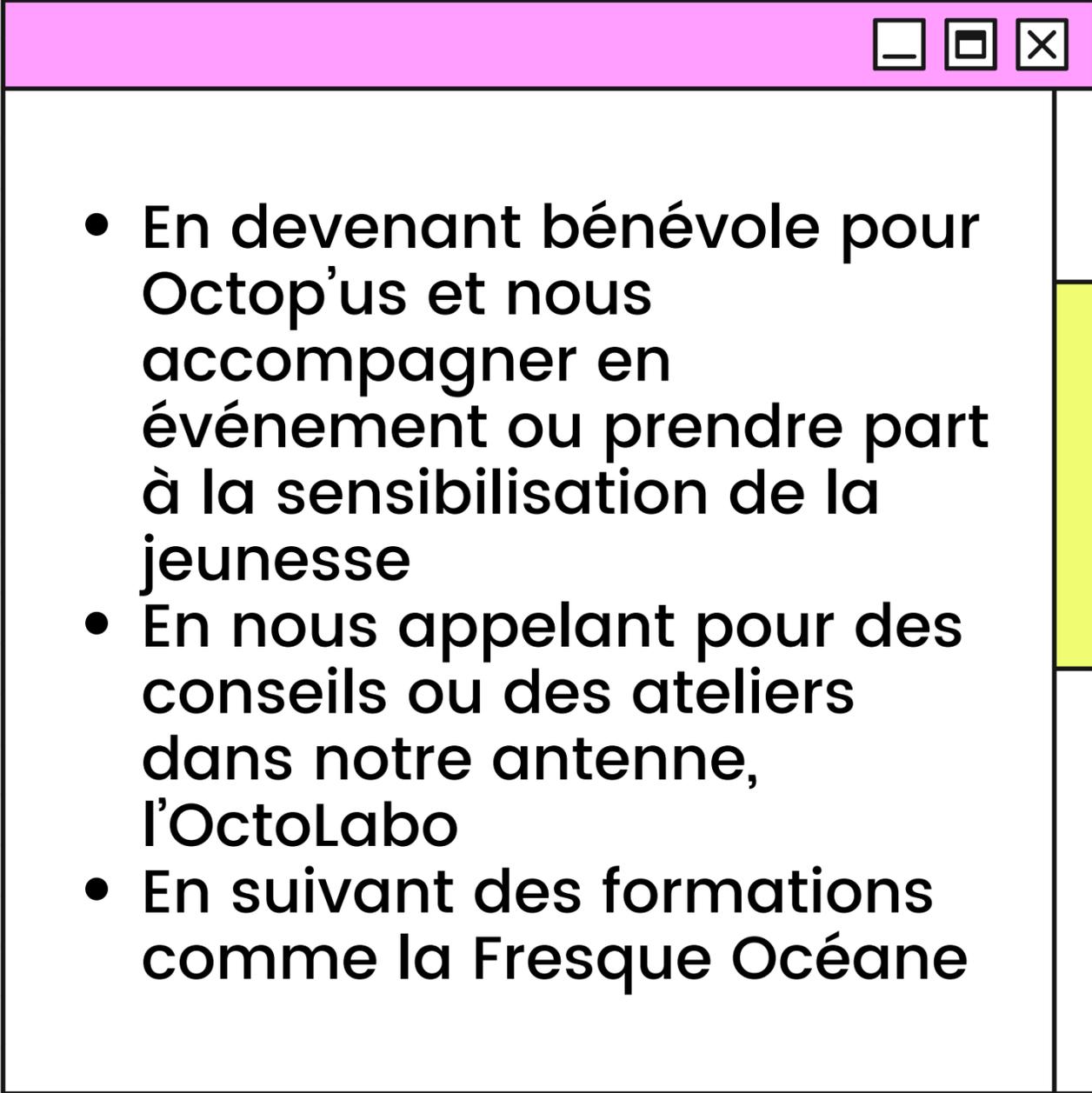
Réalisation

Un jeu créé par Octop'us à visée pédagogique qui combine les principes des jeux de dominos et des jeux de devinettes. Le but est de suivre le parcours d'un objet plastique, de sa fabrication jusqu'à son impact sur notre environnement, en passant par les solutions pour le recycler de manière plus durable.

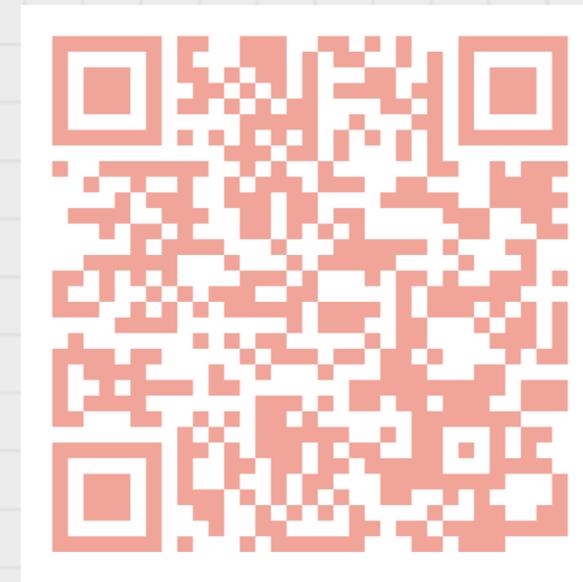




**COMMENT ALLER
PLUS LOIN ?**

- 
- 
- En devenant bénévole pour Octop'us et nous accompagner en événement ou prendre part à la sensibilisation de la jeunesse
 - En nous appelant pour des conseils ou des ateliers dans notre antenne, l'OctoLabo
 - En suivant des formations comme la Fresque Océane

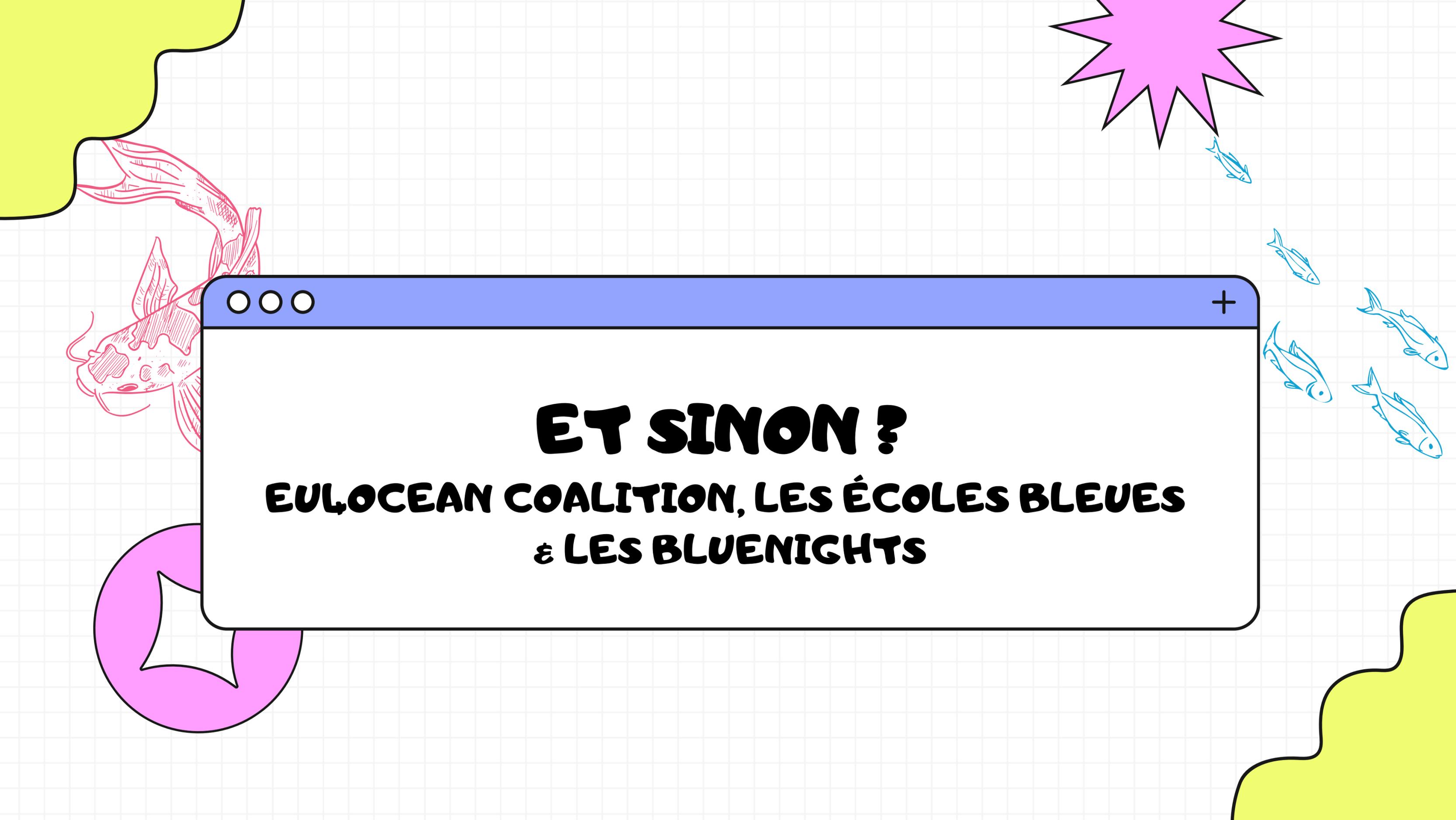
OCTOPUS



Notre page Hello Asso

Instagram : @octopus.ntw

Notre mail : octoteamstrasbourg@gmail.com



ET SINON ?
EULOCEAN COALITION, LES ÉCOLES BLEUES
& LES BLUENIGHTS



« L'océan commence ici »

Océan commence à Strasbourg!

Bringing the touch of bleu to Strasbourg schools

EU4Ocean Coalition

www.eu-oceanliteracy.eu

- Financé depuis deux ans par la Commission Européenne,
- Redémarre une deuxième phase de 3 ans pour amplifier et mettre en œuvre des actions collectives de sensibilisation et éducation autour de la question des océans.
- Coordonné par ACTeon avec une quinzaine de réseaux dont le réseau Youth Environment Europe (les jeunes), European Marine Science Educators Association (éducation), le réseau européen des aquariums et des zoos (EAZA)...

Communauté 1 La plateforme



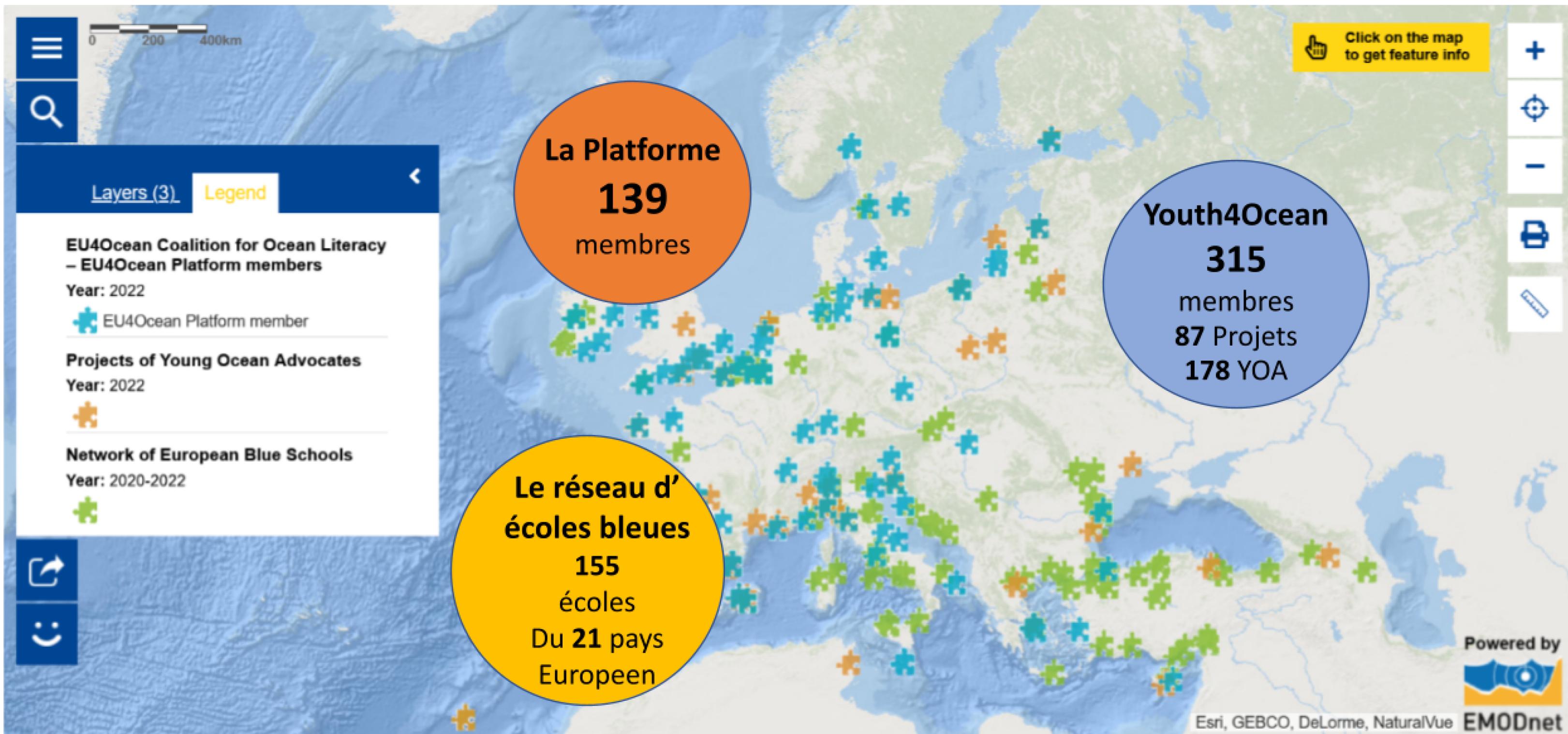
Communauté 2 Youth4Ocean



Communauté 3 Le réseau d'écoles bleues



EU4Ocean coalition: les trois communautés



L'activités d'EU4Ocean et ses communautés

- Par océan, on entend : l'état des écosystèmes marins, leurs évolutions, les pressions humaines, les opportunités de développement... mais également les **émotions, le rôle de l'art pour les partager...**
- **Les activités mises en œuvre** : élaboration de projets collectifs entre membres des communautés, accompagnement de jeunes, campagnes d'information, évènements, formation et renforcement de capacité...
- **Des outils phares** : **appel à projets collectifs sur une thématique** choisie (nouvelle thématique chaque année) – définie mai ou septembre), **les prix de la coalition** (récompensant des initiatives éducatives et de sensibilisation innovantes/à forte valeur ajoutée), **Les journées maritimes Européennes** (Européenne Maritime Day) organisées chaque année dans une ville différente (cette année à Brest fin mai – avec remise officielle des prix), la semaine de l'océan (5 au 9 juin)

-



Le réseau européen des écoles bleues (EU Network of Blue Schools)

- **La communauté des enseignants/éducation/enfants** – accompagnant les enseignants/classes/écoles à élaborer et mener des « **challenges bleues** » (co-construit avec et pour les enfants de différents âges – maternelle au lycée), avec un **processus de « labélisation » (léger)** assurant reconnaissance et partage, géré par European Marine Science Educators Association
- **Ce que vous trouverez** : des ressources (documents, expériences), un guide (handbook), des formations (in situ, un MOOC en préparation...), un accompagnement (nous, EMSEA, d'autres partenaires – par exemple : pour faciliter l'accès à connaissances, faire le lien avec d'autres expériences ou contribuer au montage de projets collectifs sous financement Erasmus +...)
- Pour aller plus loin – lien vers site internet (en cours de rénovation, il y aura bientôt une plateforme digitale)



A Strasbourg, déjà une classe de Collège Internationale d'Esplanade, une class d'

école Sainte Madelaine sont intéressé 😊



L'Océan commence à Strasbourg!

La Nuit Européen des Chercheurs
pour amèner le touche bleu à Strasbourg!



Citoyens, parents et enfants, élus, acteurs du territoire sont tous invités à écouter, comprendre, partager et contribuer au rôle de porte vers l'océan que doit jouer Strasbourg - nous sommes tous impactés par l'océan et ses écosystèmes, mais faisons-nous assez référence à la mer et aux océans dans notre vie quotidienne?

L'océan commence à Strasbourg! – BlueNIGHT

- Un moment de partage, d'information, d'expérimentation autour des liens homme-océan ciblant tout type de public – organisé le dernier vendredi du mois de septembre lors de la Nuit Européenne des chercheurs dans le cadre d'un projet associant des partenaires et événements similaires de différents pays (Italie, Finlande, Portugal...)
- Une première édition en 2022 à l'anticafé (16h00 – 22h00 coorganisé (Ecole Nationale du Génie de l'Eau et de l'Environnement de Strasbourg, FERED - fédération des instituts/unités de recherche travaillant sur l'environnement, Holo3 – réalité virtuelle, Octop'us – ONG et mobilisation des citoyens, ACTeon), avec présence élu Eurométropole
- Des cafés scientifiques, posters, jeux pour les enfants, documentaires, expérimentations avec Octopus, réalité virtuelle (vaisseau scientifique Aranda)...



L'Océan commence à Strasbourg! – BlueNIGHTS 30/09/2022

Anticafe



BlueNIGHTS 2023...!

Pour la deuxième édition :

- Le titre reste le même – mais une déclinaison plus précise (par exemple : les plastiques) qui reste à définir
- Tous les coorganisateur prêts à continuer – mais ouverts à d'autres ! (si vous êtes intéressés...)
- Un changement de lieu => donne une voix à l'océan autour de la Pres qu'île Malraux – de l'Eurométropole/place de l'étoile (en bleue pour l'occasion) au Vaisseau (éducation, enfants) en passant par les Shadocks (expérimentation, réalité virtuelle, jeunes...), la médiathèque (cafés scientifiques, posters) voir RiveEtoile (expo photo)
- Des évènements préparatoires – par exemple, un travail ou une journée sur cette thématique avec votre classe (nous sommes prêts à vous aider à l'organiser) dont les résultats peuvent être présentés au cours de l'évènement



« L'océan commence ici »



BlueNIGHTS 2023...!

L'année prochaine, vos projets bleus et vos élèves pourront y participer !

Si vous avez des questions, n'hésitez pas à nous contacter!

o.mashkina@acteon-environment.eu

0788077851



« L'océan commence ici »

Thank you

EU4Ocean-project@acteon-environment.eu

