

△ Parcours : « Mach mit mathématiques »

Domaines de compétences



1 : Des langages pour penser et communiquer (repérer, représenter, échanger) et langage mathématique.

Capacités

- Reconnaître des solides usuels et des figures géométriques.
- Vocabulaire permettant de définir des positions et vocabulaire permettant de définir des déplacements.
- Concentration, mémorisation, capacité d'abstraction et de raisonnement logique.

Compétences transversales

- Communiquer, coopérer.
- Chercher, raisonner.

Ce parcours s'adresse spécifiquement aux élèves des classes bilingues français-allemand. Dans les expositions, ils relèvent des défis mathématiques et linguistiques.

1. AVANT LE PARCOURS

- Apprenez les mots clés suivants aux élèves : das Lösungsblatt, die Herausforderung, das Teil, das Rechteck, das Quadrat, ankreuzen.
- Partagez votre classe en deux groupes (les rouges et les bleus) et prévoyez des binômes/trinômes.

2. DÉROULÉ

- Après une courte introduction, le matériel vous sera distribué.
- Ensuite, vous gérez l'activité en autonomie. Un kit est adapté pour 36 élèves au maximum et contient 14 défis. Les élèves feront environ 7 défis en une heure.
- Chaque groupe reçoit une fiche défi et une fiche réponse. Après vérification par les enseignants, le groupe reçoit une pièce de Tangram par bonne réponse. Puis, les élèves repartent relever un nouveau défi. Il n'y a pas d'ordre à respecter.

3. APRÈS LE PARCOURS

En classe, les élèves tentent de constituer le plus de jeux de Tangram complets possibles avec les pièces gagnées. Ils peuvent aussi créer de nouvelles figures.



Pour approfondir au Vaisseau :

- L'exposition « la Forêt » met à disposition des casse-têtes et des jeux de construction pour développer la pensée logique.

Ressources

- Legespiel Tangram Vorlagen ausdrucken ausschneiden : <https://www.kinder-malvorlagen.com/spiele-drucken/tangram-legespiel.php>