

△ Jeu de piste jardin : Mais qui est Sam ?

Domaines de compétences



- 1 : Les langages pour penser et communiquer
- 2 : Les méthodes et outils pour apprendre
- 4 : Les systèmes naturels et les systèmes techniques
- 5 : Les représentations du monde et l'activité humaine
 - Impact des activités humaines sur la biodiversité (agriculture, déforestation...).

Capacités

- Se repérer et se déplacer
- Identifier des interactions entre les êtres vivants (relations alimentaires...)
- Coopérer avec des pairs

Compétences transversales

- Communiquer, observer, raisonner

Ce jeu de piste en autonomie permet aux élèves de découvrir le jardin du Vaisseau et de mieux connaître certains animaux. Répartis en petits groupes et équipés d'un plan, les élèves partent à la recherche de l'animal mystère.

A chaque station du parcours, ils découvrent un nouvel animal. L'objectif final est de trouver qui est Sam.

1. AVANT LE JEU DE PISTE

Imprimez une feuille réponse recto-verso par élève et prévoyez des crayons. Le jour de votre visite, il est possible de récupérer des plans en couleur à l'espace information.

2. DÉROULÉ

- Constituez au maximum 9 groupes. Chaque groupe suivra le parcours dans un ordre différent à l'aide de son plan.
- À chaque station, les élèves complètent le nom de l'animal trouvé sur leur feuille réponse et lisent sa description.
- À la fin, tous les groupes se rassemblent au théâtre de verdure (Photo ci-contre). Un adulte lit chaque indice sur le panneau un par un et demande aux élèves de barrer les animaux correspondants.
Exemple : « Sam ne pond pas d'œufs ». Les élèves barrent le Merle noir, le Lézard des murailles et la libellule. Seul le Hérisson d'Europe reste à la fin, c'est la solution du jeu.

3. APRÈS LE JEU DE PISTE

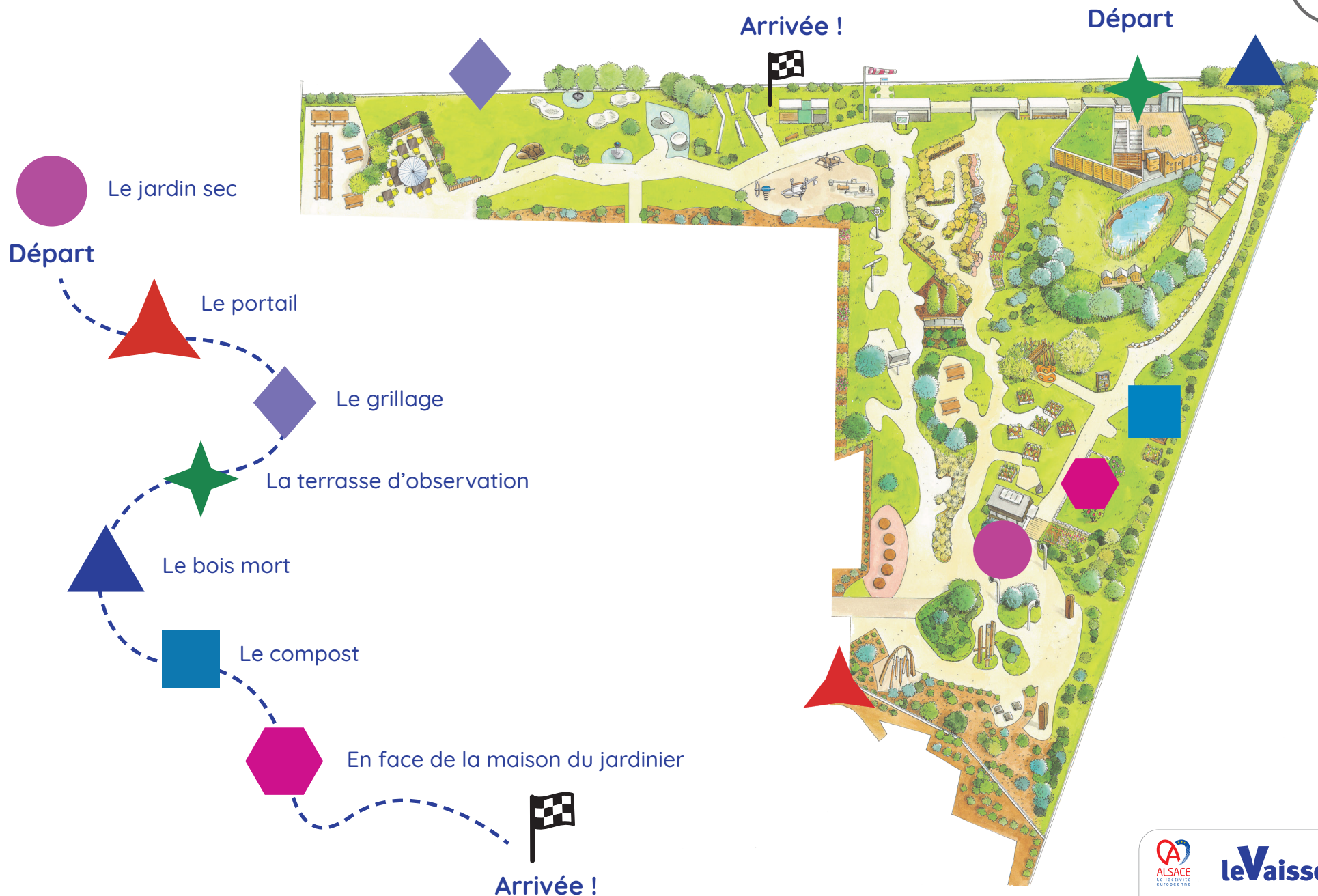
Vous pouvez aborder les actions possibles pour mieux protéger les hérissons. Pourquoi ne pas aménager un abri à hérisson dans le jardin de l'école ?



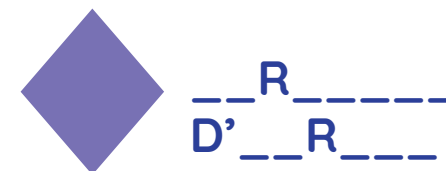
Ressources

[Tout savoir sur le hérisson et comment le protéger | France Nature Environnement](#)
[Construis un abri à hérisson pour ton jardin - La Salamandre](#)

Mais qui est Sam ? - Fiche élève

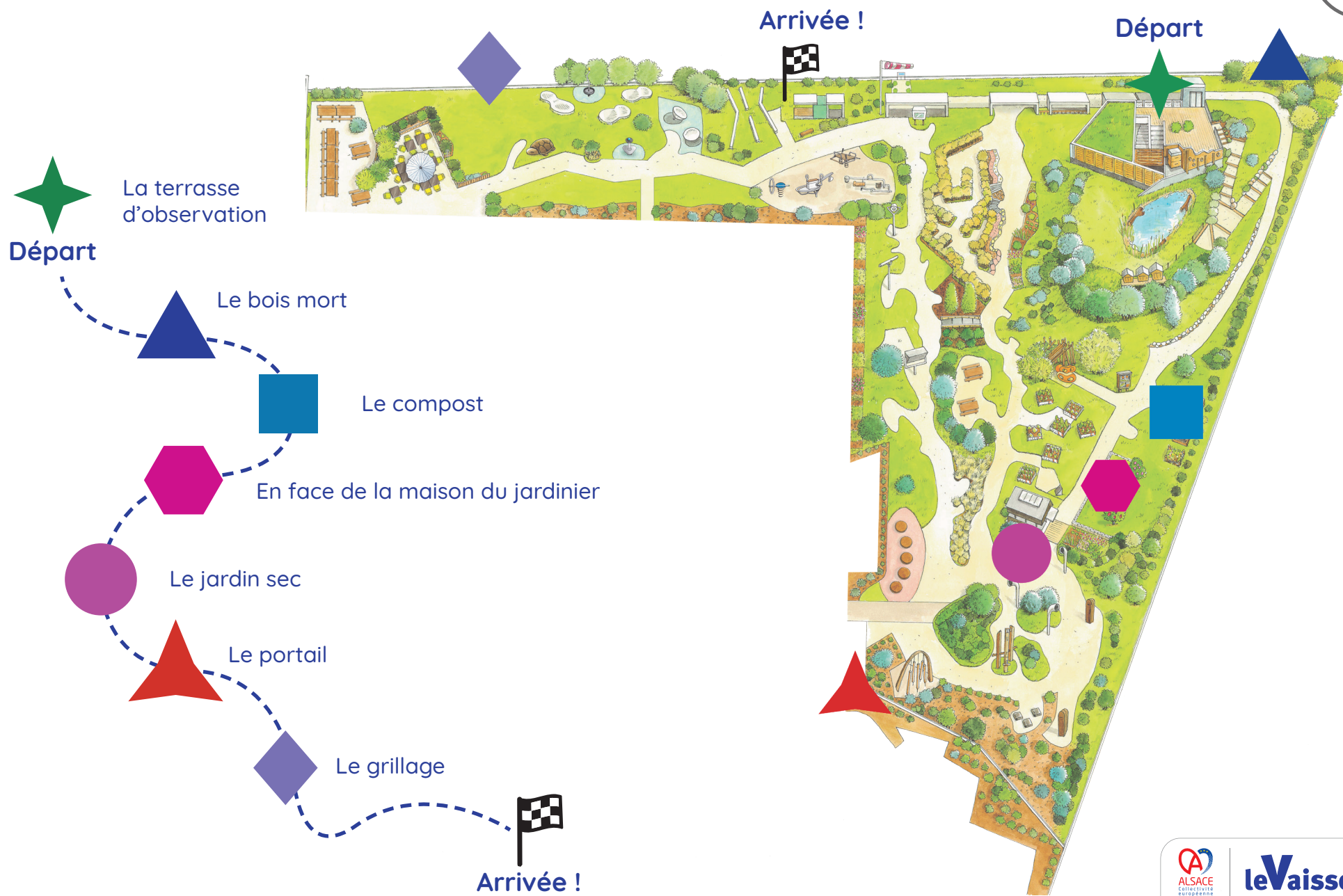
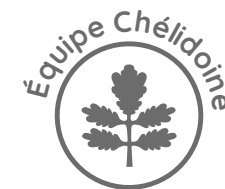


Mais qui est Sam ? - Fiche élève

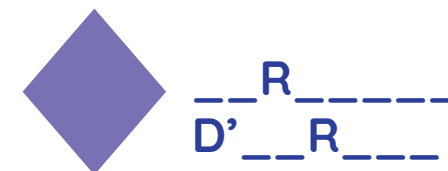


Mais qui est Sam ?

Mais qui est Sam ? - Fiche élève

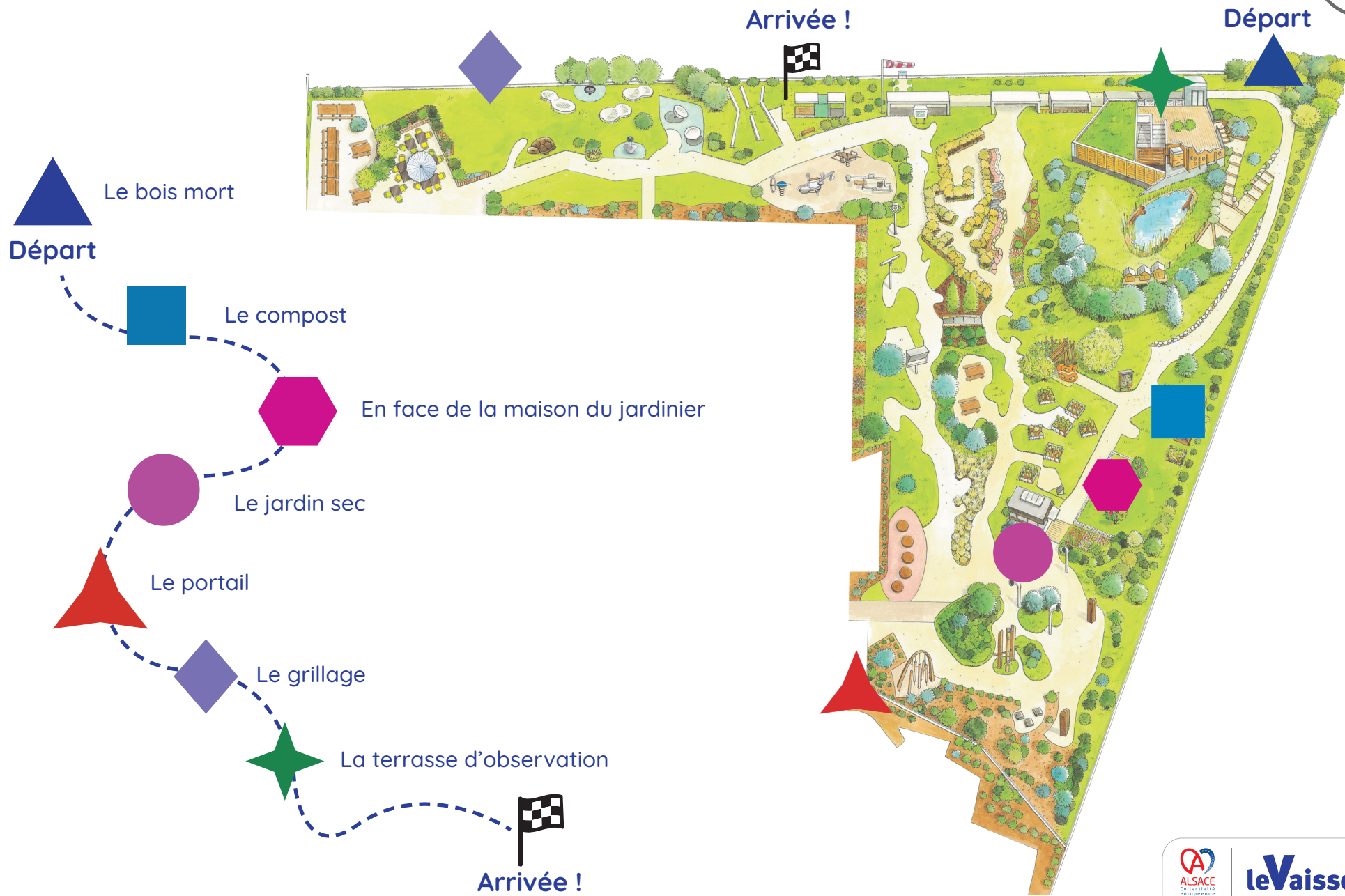
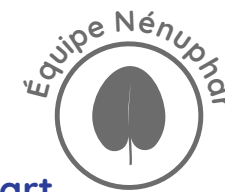


Mais qui est Sam ? - Fiche élève

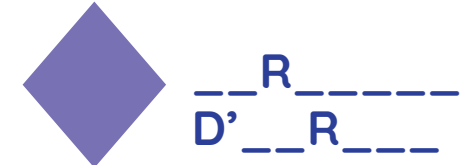
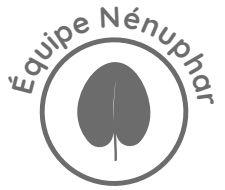


Mais qui est Sam ?

Mais qui est Sam ? - Fiche élève

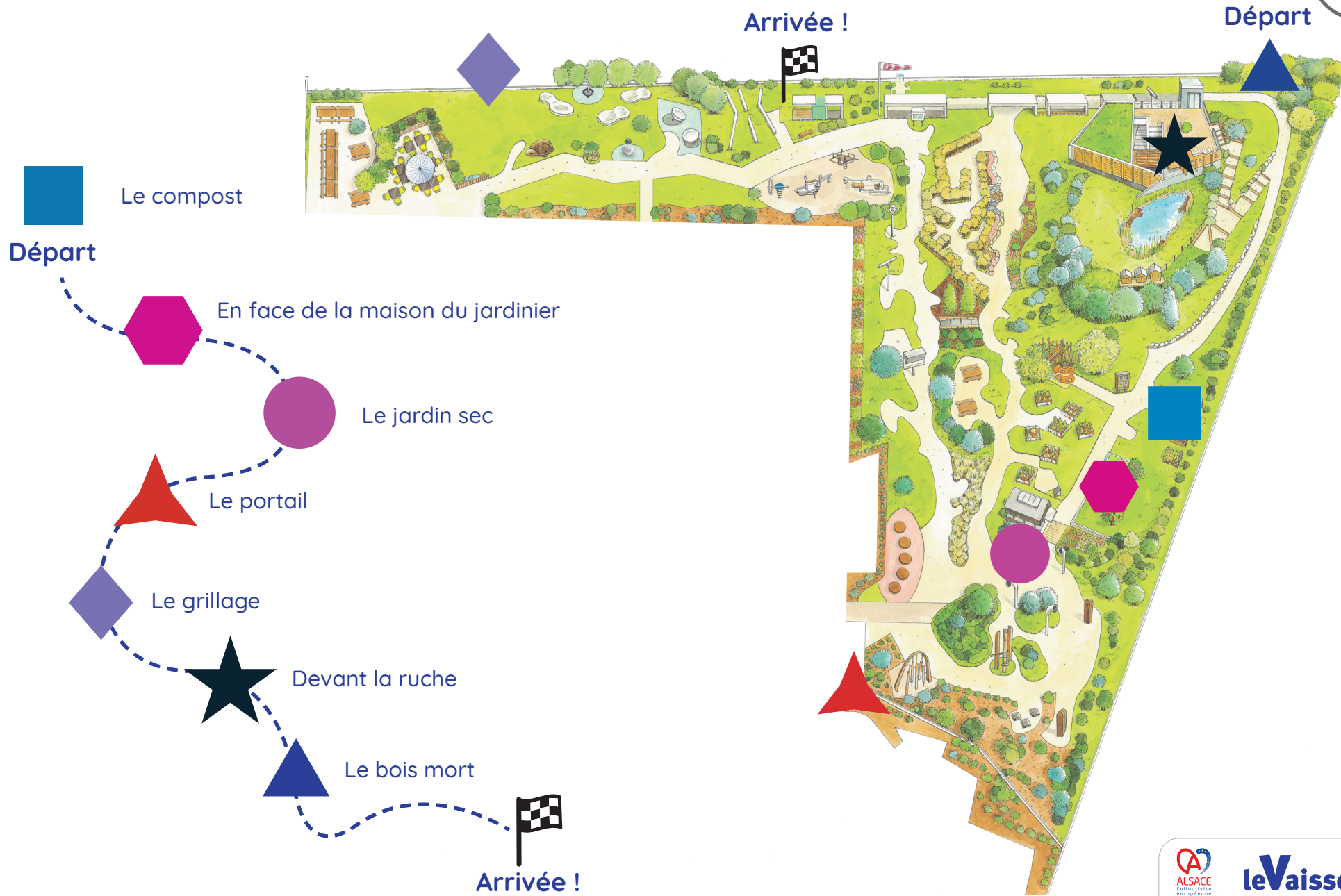


Mais qui est Sam ? - Fiche élève

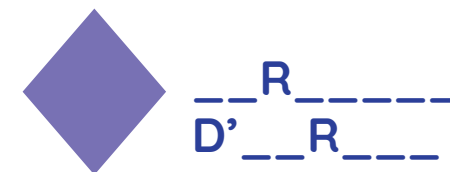


Mais qui est Sam ?

Mais qui est Sam ? - Fiche élève

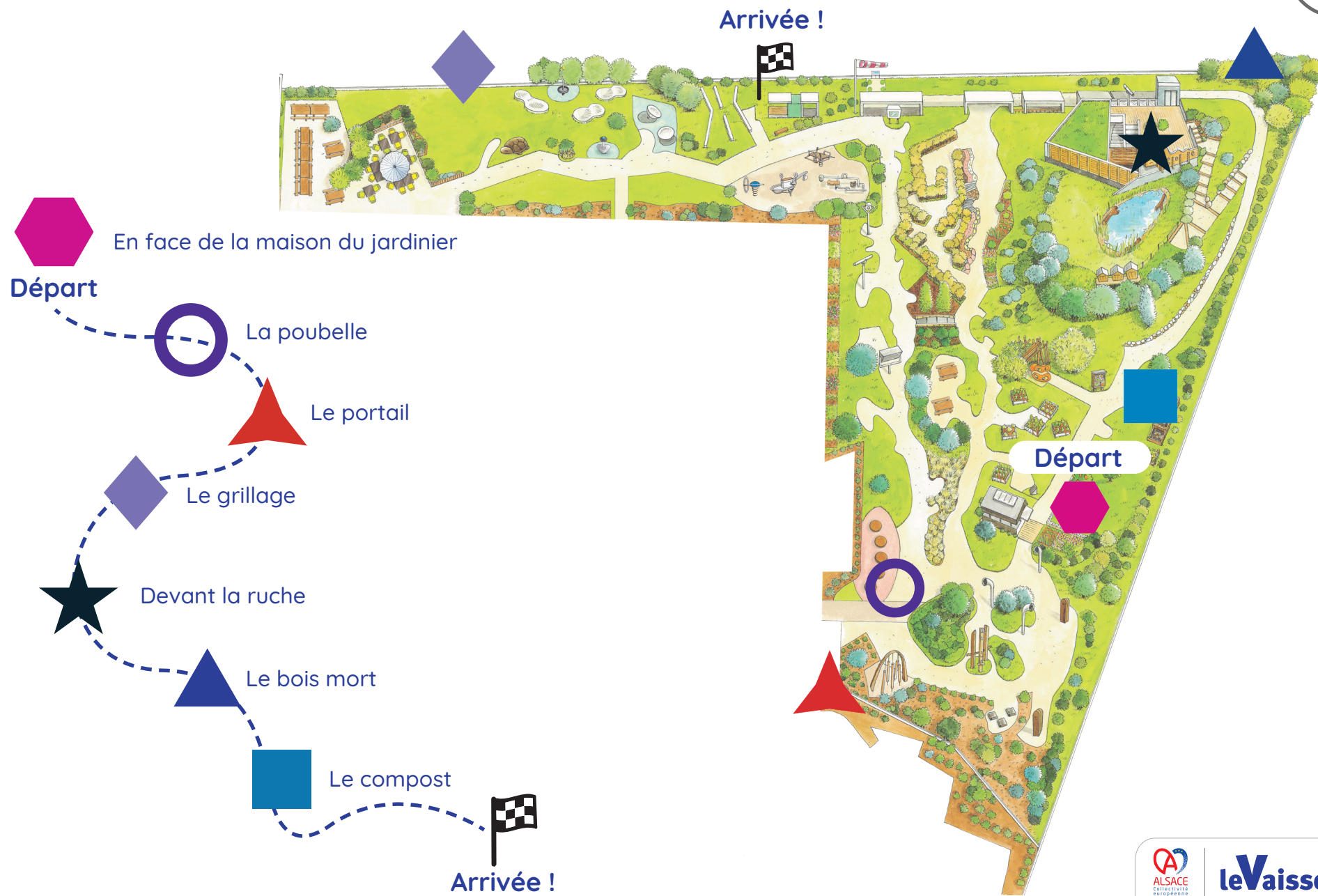
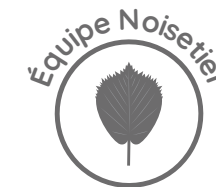


Mais qui est Sam ? - Fiche élève

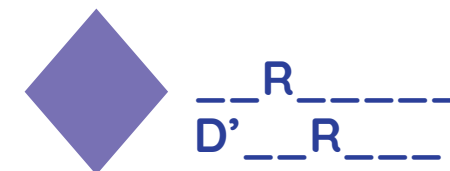
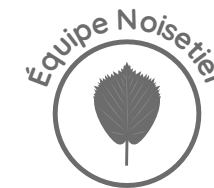


Mais qui est Sam ?

Mais qui est Sam ? - Fiche élève



Mais qui est Sam ? - Fiche élève

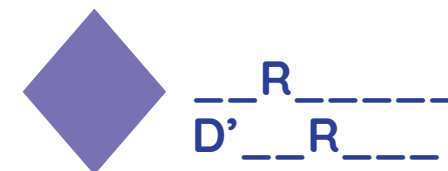


Mais qui est Sam ?

Mais qui est Sam ? - Fiche élève

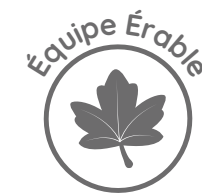


Mais qui est Sam ? - Fiche élève

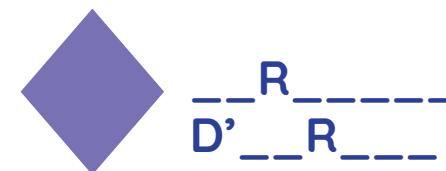
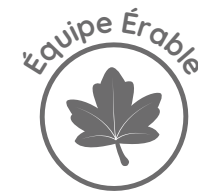


Mais qui est Sam ?

Mais qui est Sam ? - Fiche élève



Mais qui est Sam ? - Fiche élève



Mais qui est Sam ?

Mais qui est Sam ? - Plan des stations - enseignant



★ La terrasse d'observation

▲ Le bois mort

⬡ En face de la maison du jardinier

○ La poubelle

◆ Le grillage

★ Devant la ruche

■ Le compost

● Le jardin sec

▲ Le portail

🚩 Arrivée !

Mais qui est Sam ? - Fiche solution enseignant



MERLE NOIR

- Pond des oeufs



**VER DE TERRE
COMMUN**

- Creuse des galeries sous terre



RAT BRUN

- N'hiberne pas



**LIBELLULE À
QUATRE TACHES**

- Pond des oeufs



**TAUPE
D'EUROPE**

- Creuse des galeries sous terre



**CHAT
DOMESTIQUE**

- Est un animal domestique



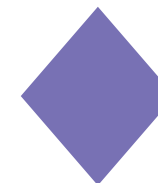
**ÉCUREUIL
ROUX**

- Cache de la nourriture
- N'hiberne pas



**LÉZARD DES
MURAILLES**

- Pond des oeufs



**HÉRISSON
D'EUROPE**



HÉRISSON D'EUROPE