

Animation «Enigmath'Hic²»



Cycles
3 et 4



45
min



Classe
entière

Pour cette animation, l'espace Log'hic² du Vaisseau est privatisé. Les élèves sont répartis en binômes (ou trinômes) et doivent résoudre le plus d'énigmes possible sur les 15 défis ludiques à réaliser. L'animateur présent les accompagne au cours de leur parcours en leur donnant des indices si besoin.

DOMAINES DE COMPÉTENCES



1 : Des langages pour penser et communiquer (repérer, représenter, échanger)
Langages mathématiques.

CAPACITÉS

Concentration, mémorisation, capacité d'abstraction et de raisonnement logique.

Modéliser : utiliser des propriétés géométriques pour reconnaître des solides.

COMPÉTENCES TRANSVERSALES

Communiquer, coopérer.

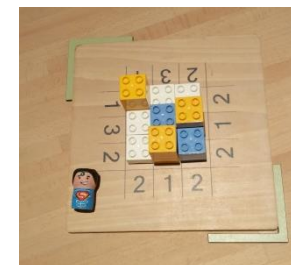


AVANT L'ATELIER

L'animateur réunit le groupe dans l'espace Log'hic² privatisé pour la séance puis explique les consignes.

DÉROULÉ

Durant les 45 minutes de l'animation, les élèves résolvent le plus de défis possible. En cas de difficultés à trouver les solutions, ils peuvent solliciter l'animateur qui pourra leur donner des astuces ou des indices.



APRÈS L'ATELIER

Sur le site internet du Vaisseau, vous trouverez les fiches d'exploration de quelques activités de l'animation :

<http://www.levaisseau.com/fr/enseignants/exposition-permanente/log-hic/>



Pour approfondir la thématique au Vaisseau
Univers « Je fabrique » : construction de l'igloo.



RESSOURCES

Jeux de grilles :
<https://www.dropbox.com/sh/r35gth1a5dz87yy/AAAUQneelcYef2OZvQUL2vAua?dl=0>

Le Vaisseau

1 bis rue Philippe Dollinger
67100 Strasbourg
pedago@levaisseau.com

03 69 33 26 69

Du lundi au vendredi
9h - 12h et 14h - 17h